Daftar Isi

Daftar Isi 1
Pemberitahuan bagi Pemakai 2
Tindakan pencegahan 2
Pembukaan 4
Keistimewaan dari pada produk 4
Peninjauan paket 5
Peninjau Produk 6
Unit yang utama 6
Kontrol panel 7
Penyambung port 8
Remote Kontrol 9
Instalasi 10
Menyambung ke poryektor 10
Hidupkan dan Matikan Proyektor 11
Hidupkan proyektor 11
Matikan proyektor 12
Indikator peringatan 12
Setel Bayangan Proyektor 13
Setel Tinggi Bayangan Pada Proyektor 13
Setel Jarak/Fokus Proyektor 14
Menyesuaikan Ukuran Bayangan pada Proyektor 14
Kontrol Pemakai 15
Kontrol Panel dan Kontrol Remote 15
Penampilan Menu di Layar 17
Bagaimana mengoperasi 17
Language 18
Color (Komputer / Mode Video) 19
Image (Komputer Mode) 21
Image (Mode Video) 22
Audio (komputer/ Mode video) 23
Management (Komputer / Video Mode) 24
Tambahan 28
Pemecahan Masalah 28
Menggatikan lampu 32
Spesifikasi 34
Modes Kesesuaian 35

Tindakan pencegahan

Ikuti semua peringatan, tindakan pencegahan , perawatan seperti yang disarankan oleh petunjuk pemakai ini demi memperpanjang jangka pemakain daripada proyektor.

⚠ **Peringatan –** Jangan melihat ke lensa proyektor saat lampu sedang dihidupkan, cahaya terang ini dapat melukai mata anda.

⚠ **Peringatan –** Untuk mengurangi resiko dari pada shok panas atau listrik, hindari produk ini dari pada hujan dan udara lembab.

⚠ **Peringatan –** Mohon jangan membuka atau memasang produk ini yang bias shok listrik.

⚠ **Peringatan –** Saat menukar lampu, mohon menunggu proyektor menjadi dingin dan ikuti instruksi untuk penukaran.

⚠ **Peringatan –** produk ini bisa mendeteksi jangka pemakaian lampu dengan sendirinya, mohon menukar lampu saat sudah ada pemberitahuan peringatan.

⚠ **Peringatan –** Reset fungsi “Lamp Hour Reset” dari display layar menu “Management (manajement)” setelah menggantikan modul lampu (baca ungkapan di halaman 25).

⚠ **Peringatan –** ketika mematikan proyektor , sebelum lepas dari sumber power, mohon yakin proyektor sudah melakukan siklus pendinginan yang sempurna.

⚠ **Peringatan –** Pertama-tama hidupkan proyektor kemudian sumber sinyal.

⚠ **Peringatan –** jangan memakai penutup lensa saat proyektor sedang dipakai / beroperasi.

⚠ **Peringatan –** Saat lampu sudah sampai batas waktu pemakaiannya, dia akan habis terbakar dan akan mengeluarkan suara meletus / popping, bila hal ini terjadi, proyektor tidak bisa dipakai hingga penggantian modul lampu dilakukan, Untuk menggantikan lampu, ikuti daftar prosedur “Menggantikan lampu“.

Pemberitahuan bagi Pemakai

Yang boleh dilakukan :

- Matikan produk ini sebelum dibersihkan.
- Saat memembersihan layar gunakan kain basah yang lembut dengan detergen ringan.
- Bila proyektor ini tidak akan dipakai untuk jangka waktu yang agak panjang, lepaskan steker AC oulet dari power.

Hal yang jangan dilakukan:

- Sumbat lobang pembukaan ventilasi dari pada proyektor ini.
- Jangan gunakan penggosok kasar, lilin atau cairan kimia/ solven membersihkan unit ini.
- Melakukan kondisi berikut:
  - Di tempat yang sangat panas atau dilingkungan lembab.
  - Di area yang mudah kena atau banyak debu dan tanah.
  - Di Tempat yang dapat menimbulkan daya maknetiknya yang kuat.
  - Menaruh ditempat yang langsung kena sinar matahari.

Keistimewaan dari pada produk

Proyektor ini adalah Produk SVGA single chip 0.55 "DLP™. Keistimewaan yang terkemuka termasuk:

- SVGA yang dihendaki , 854 x 480 beralamat piksel
- Teknologi Single chip DLP™
- NTSC/PAL/SECAM dan kompaktibel HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- Fungsi penuh remote kontrol
- Petunjuk pemakai dari berbagai bahasa dan menu display layer
- Fungsi lanjut perbaikan kunci **digital** dan penskalaan bayangan layar yang berkwalitas tinggi
- Petunjuk pemakai kontrol panel
- SXGA+, pemapatan SXGA, XGA dan VGA, pengeleman SVGA
- Kompaktibel MAC

Peninjauan paket

Proyektor ini mencakup semua barang yang ada dibawah daftar ini, mohon memeriksa dan pastikan unit yang anda beli ini sudah sempurna. bila kedapatan tidak lengkap, segera hubungi dealer anda.

Proyektor dengan penutup lensa

Kabel power

VGA ke komponen / HDTV

Gabungan kabel video

Kabel USB

Kabel VGA

Kabel S-Video

Kabel audio

Kontrol remote

baterei 2 buah

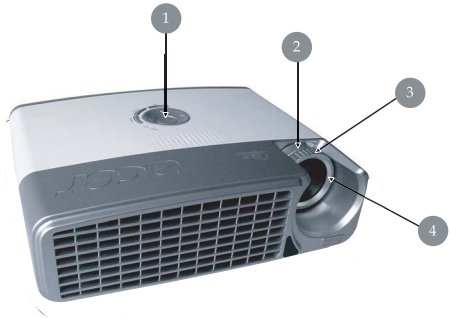
Panduan Pemakai

Tas pembawa proyektor

Quick Start Card

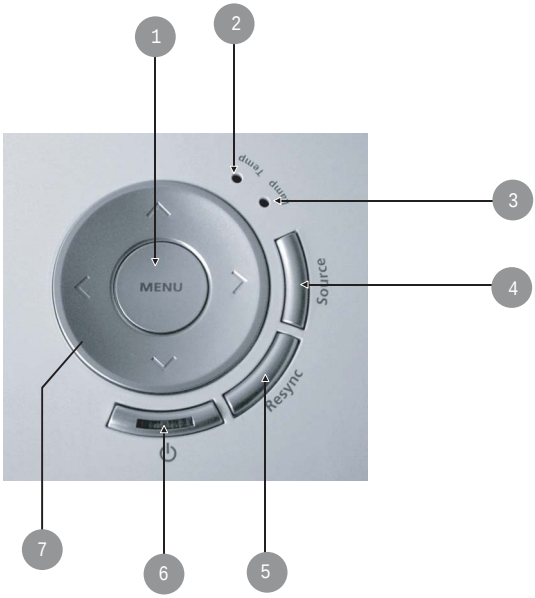
Peninjau Produk

Unit yang utama



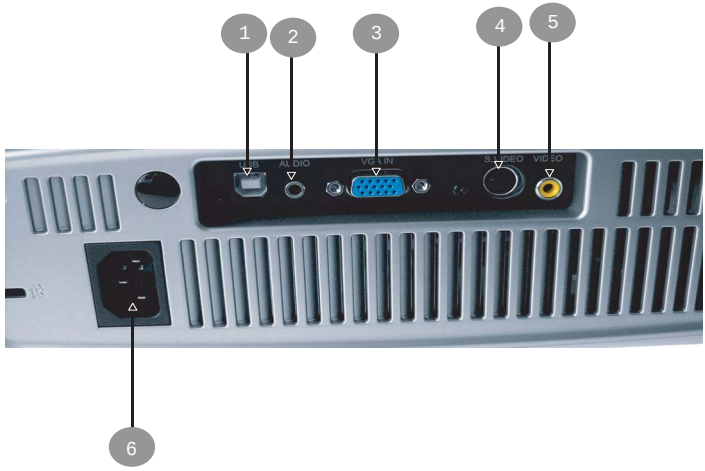
1. Kontrol panel
2. Zoom Ring
3. Fokus Ring
4. Zoom Lensa
5. Tombol Elevator
6. Elevator Foot
7. Port Penyambung
8. Power Soket
9. Penerima Kontrol Remote

Kontrol panel



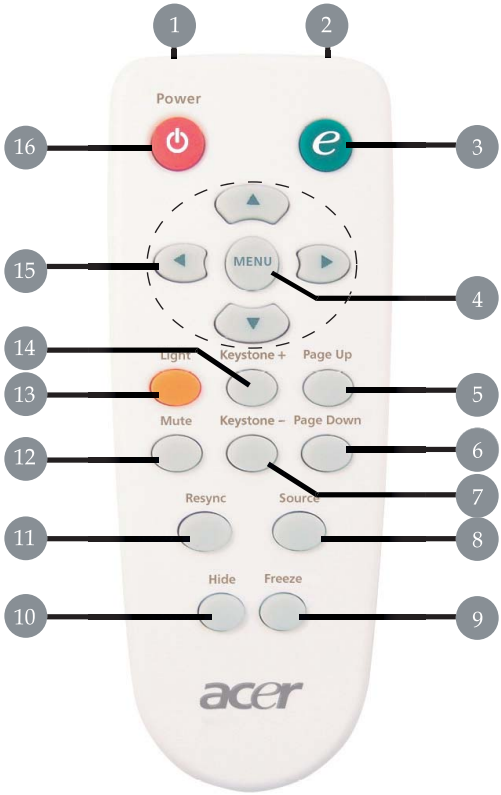
1 Menu
2. Indikator Suhu LED
3. Indikator Lampu LED
4. Sumber
5. Re-sin
6. Power dan Indikator LED (Power LED)
7. Kunci Pemilih Empat Arah

Penyambung port



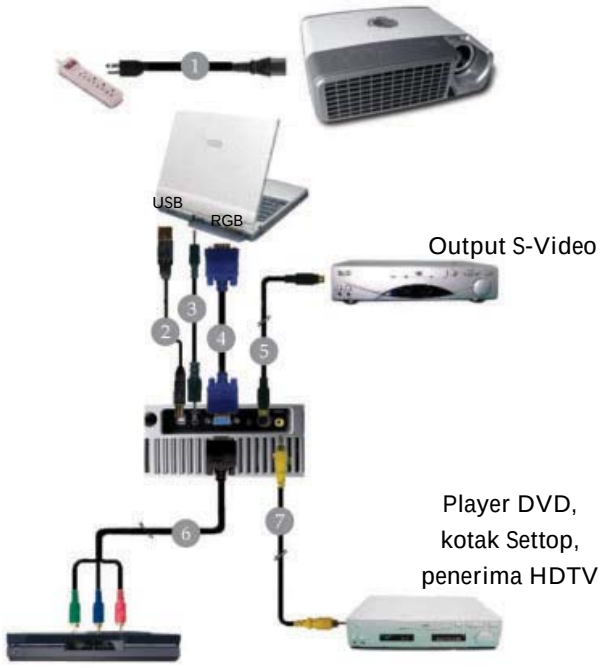
1. Penyambung USB
2. Penyambung Audio Input
3. Analog Sinyal PC / HDTV / Komponen Penyambung Video Input
4. Penyambung Input S-Video
5. Gabungan Penyambung Input Video
6. Power Soket

Remote Kontrol



1. Cahaya LED
2. Indikator Penyebaran Cahaya
3. Empowering Kunci
4. Menu
5. Halaman Sebelumnya
6. Halaman Berikutnya
7. Pokok yang Penting -
8. Sumber
9. Dibekukan
10. Sembunyi
11. RE-Sin
12. Mute
13. Cahaya
14. Pokok yang penting +
15. Kunci Pemilih Empat Arah
16. Power

Menyambung ke poryektor



1. ..... Kabel power
2. ..... Kabel USB
3. ..... Kabel audio
4. ..... Kabel VGA
5. ..... Kabel S-Video
6. ..... VGA ke Komponen HDTV
7. ..... Komposite Kabel Video

Hidupkan dan Matikan Proyektor

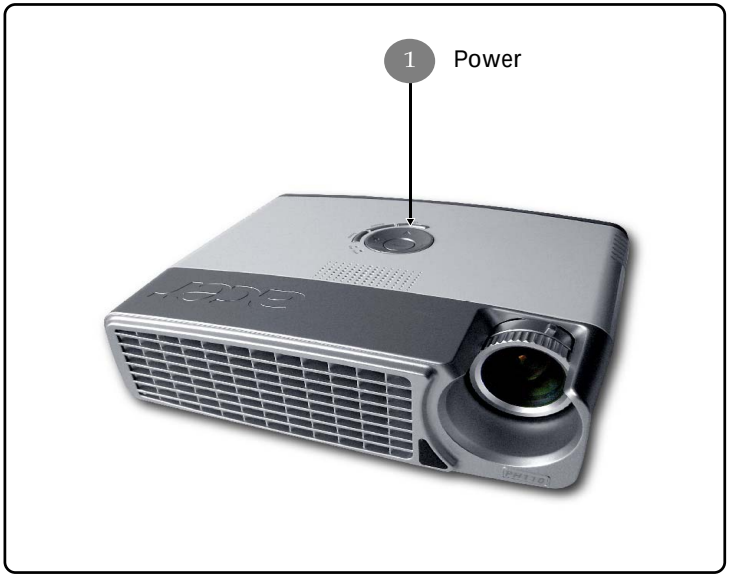
Hidupkan proyektor

1. Lepaskan penutup lensa.
2. Pastikan kabel power dan kabel sinyal sudah bersambung dengan baik, power LED akan memancarkan sinar **biru**.
3. Hidupkan lampu dengan menekan tombol " ⏻ " di atas panel kontrol.
   ❶ Dan **Power LED** akan berobah menjadi **biru**.
4. Hidupkan sumber anda (komputer, notebook, video player dll.), secara otomatis proyektor akan mendeteksi sumber anda.

- Layar akan menampilkan "No Signal" yakinkan kabel sinyal sudah menyambung dengan baik.
- Bila anda menyambung lebih dari satu sumber pada waktu yang bersamaan, gunakan tombol "Source" di remote kontrol atau kontrol panel.

Catatan

- Pertma-tama hidupkan proyektor, kemudian sumber sinyal.



Matikan proyektor

1. Tekan tombol " ⏻ " untuk matikan lampu proyektor, anda akan melihat pesan di tas layar "Silahkan menekan tombol power sekali lagi untuk kesempurnaan proses shutdown", Awas jangan lepaskan kabel power saat kipas angin proyektor masih bergerak, tekan " ⏻ " sekali lagi untk menyakinkan, kalau tidak, pesan ini akan lenyap setelah 5 detik.
2. Untuk siklus pendinginan, kipas angin akan beroperasi kira-kira **60** detik, power LED masih dalam keadaan biru, ketika power LED mulai berkedip, proyektor akan memasuki mode bersiap-siap, bila anda ingin menghidupkan proyektor kembali, anda harus menunggu sampai proyektor sudah melakukan siklus pendinginan yang sempurna, dan masuk ke mode standby, begitu di mode standby tekan tombol " ⏻ " untuk menghidupkan proyektor kembali.
3. Lepaskan power kord dari sumber listrik pada proyektor.
4. Dengan mengikuti prosedur power off jangan segera hidupkan proyektor.

Indikator peringatan

- *Ketika "Lampu" indikator memancarkan warna merah padat, secara otomatis proyektor akan dimatikan, mohon hubungi dealer tempat anda beli produk ini atau service center.*
- *Ketika sinar merah dari indikator "Suhu" menyala kira-kira **20** detik, memberikan pesan bahwa proyektor terlalu panas, proyektor akan otomatis dimatikan, dalam kondisi normal, proyektor dapat dihidupkan kembali setelah cukup dingin, bila terjadi kesulitan, anda harus hubungi dealer lokal atau service center kami.*
- *Takkala sinar merah dari indikator "Suhu" menyala kira-kira **10** detik, Hubungi dealer lokal atau service center kami.*

Setel Bayangan Proyektor

Setel Tinggi Bayangan Pada Proyektor

Proyektor dilengkapi dengan elevator foot untuk menyetel tinggi bayangan.

Untuk menaikan bayangan:

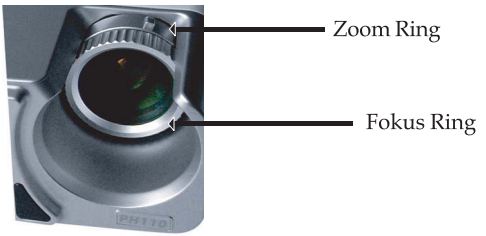
1. Tekan tombol elevator ❶.
2. Naikan tinggi sudut ❷ dari bayangan yang diingini , kemudian lepaskan tombol dan tetapkan posisi elevator foot.

Untuk merendahkan bayangan:

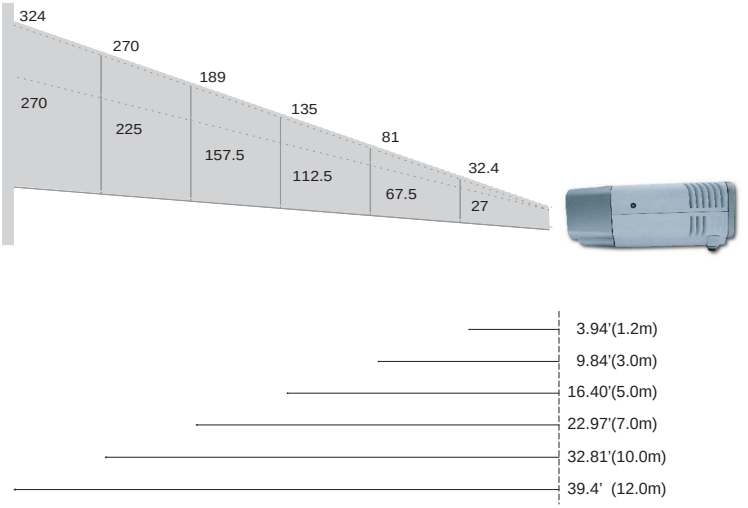
1. Tekan tombol elevator.
2. Rendahkan bayangan, kemudian lepaskan tombol dan tetapkan posisi elevator foot.

Setel Jarak/Fokus Proyektor

Anda dapat memutar zoom ring ke dalam atau ke luar, untuk mengfokuskan bayangan,putar zoom fokus sampai bayangan ini jelas, proyektor dapat berfokus dari jarak 3.94 sampai dengan 39.4 kaki (1.2 s/d 12.0 meter).



Menyesuaikan Ukuran Bayangan pada Proyektor



JARAK PROJEKSI (METER)		1.2	1.5	2	2.2	3	4	5	6	7	8	9	10	12
16 : 9 LAYAR SIZE - DIAGONAL (INCI)	Lebar	32.4	40.5	54	59.4	81	108	135	162	189	216	243	270	324
	Tele	27	33.75	45	49.5	67.5	90	112.5	135	157.5	180	202.5	225	270

❖ Grapik ini cuma sebagai referensi pemakai.

Kontrol Panel dan Kontrol Remote

Disini ada dua sistim bagi anda untuk mengkontrol fungsi: Kontrol Remote dan Kontrol Panel.

Kontrol Panel

Kontrol Remote

Memakai Kontrol Panel

⏻

- Baca ungkapan “Hidupkan dan Matikan Proyektor” di halaman 11-12.

Source

- Tekan “Source” untuk memilih RGB, Komponen-p, komponen-I, S-Video, Komposit Video dan sumber HDTV.

Menu

- Tekan “Menu” untuk meluncurkan menu OSD (display di layar). untuk keluar dari OSD, tekan “Menu” sekali lagi.

Kunci pemilih empat arah

- Gunakan ▲ ▼ ◀ ▶ untuk memilih item atau sesuaikan seleksi anda.

Memakai Kontrol Remote

Power

- Baca ungkapan “Hidupkan dan Matikan Proyektor” di halaman 11–12.

Empowering Key

- Tampilkan submenu “Display Mode” dari menu dilayar secara langsung dapat memilih tampilan mode dari Movie, Game, Photo, Info, Sport, Concert dan User.

Menu

- Tekan “Menu” untuk meluncurkan menu display di layar, untuk keluar dari OSD\tekan “Menu” sekali lagi.

Kunci pemilih empat arah

- Gunakan ▲ ▼ ◀ ▶ untuk memilih item atau untuk menyesuaikan pilihan anda.

Cahaya

- Tekan dan pegang tombol ini untuk mengaktipkan nyalaan cahaya (LED putih).

Mute

- Sebentar matikan audio.

Keystone + / -

- Setel penyimpangan bayangan yang disebabkan oleh proyektor miring (± 15 derajat).

Halaman sebelumnya (hanya untuk mode komputer)

- Gunakan tombol ini untuk ke halaman sebelumnya, fungsi ini hanya disediakan bila proyektor bersambung dengan komputer via kabel USB.

Halaman berikutnya (hanya untuk mode komputer)

- Gunakan tombol ini untuk ke halaman berikutnya, fungsi ini hanya disediakan bila proyektor bersambung dengan komputer via kabel USB.

Re-Sin

- Seraca otomatis sinkronis proyektor ke sumber input.

Menyembunyikan

- Matikan mesin ini untuk sementara, tekan “Hide” untuk menyembunyikan bayangan, tekan sekali untuk menampilkan bayangan.

Source

- Tekan ”Source” umtuk memilih RBG, Komponen-p, Komponen–I, S-Video, Komposit Video dan sumber HDTV.

Freeze

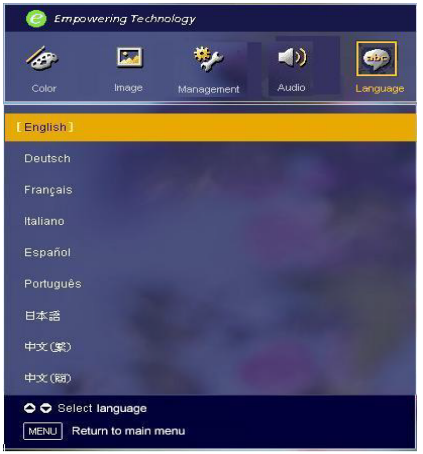
- Tekan “Freeze” untuk mempose bayangan di layar.

Penampilan Menu di Layar

Pada penampilan menu layar, proyektor mempunyai berbagai fungsi bahasa, sehingga anda dapat mengadakan penyesuaian bayangan dan mengubah berbagai seting, secara otomatis proyektor dapat mendeteksi sumber.

Bagaimana mengoperasi

1. Untuk membuka menu OSD, tekan “Menu” diatas kontrol remote atau tekan “Menu” di atas Kontrol Panel.
2. Ketika OSD ditampillkan, gunakan kunci ◀ ▶ untuk memilih item yang manapun untuk menu utama, setelah memilih item dari menu utama yang diingini, tekan ▼ untuk memasuki sub menu untuk seting utama.
3. Gunakan kunci ▲ ▼ untuk memilih item yang diingini dan sesuaikannya dengan kunci seting ◀ ▶.
4. Pilihkan item berikut untuk menyesuaikan sub menu dan setel seperti yang disebut diatas.
5. Tekan “Menu” si atas kontrol remote atau tekan “ Menu” di atas Kontrol Panel, Layar akan kembali ke menu utama.
6. Untuk keluar dari OSD, tekan “Menu” di atas Kontrol Remote atau tekan “Menu” di atas Kontrol Panel sekali lagi, menu OSD akan tutup dan secara otomatis proyektor akan menyimpan seting baru.



Language

Language

Pilih multibahasa dari menu OSD, gunakan ▲ atau kunci ▼ untuk memilih bahasa yang anda sukai.

Tekan “Menu” dari kontrol remote atau tekan “Menu” dari kontrol panel to mengakhiri Pilihan.

Color (Komputer / Mode Video)

Display Mode

Ada beberapa pabrik mengoptimalkan praset untuk berbagai jenis bayangan.

Untuk mode komputer:

- Movie: Nikmati suasana teater di rumah .
- Game: Nikmati video games.
- Photo: Melihat tayangan.
- Info: Memberikan presentasi.
- User: memori untuk seting pemakai.

Untuk mode video:

- Movie: Nikmati suasana teater di rumah.
- Game: Nikmati video games.
- Sport: melihat acara olahraga.
- Concert: Melihat acara konsert.
- User: memori untuk seting pemakai.

Environment

Memilih lingkungan kamar yang cocok.

- Living Room: Melihat tayangan Di kamar tamu
- Dark Room: melihat tayangan di kamar yang lampunya dimatikan

Brightness

Sesuaikan kecerrmelanaan dari bayangan.

- Tekan ◀ untuk gelapkan bayangan.
- Tekan ▶ untuk terangkan bayangan.

Contrast

Perbedaan tingkat dari kontrol kontras antara terang dan gelap pada gambar, sesuaikan perubahan kontras atas warna hitam dan putih pada bayangan.

- Tekan ◀ mengurangi kontras.
- Tekan ▶ untuk meningkatkan kontras.

Color Temp.

Setel warna temperature, semakin tinggi temperature, layar kelihatan agak dingin, kalau temperatur rendah layar kelihatan hangat.

White Segment

Gunakan kontrol segment putih untuk menset tingkat maksimum putih daripada

Color (Komputer / Mode Video)

DMD. Cip 0 untuk segment minimal dan 10 untuk segmen maksimum, bila anda lebih suka bayangan yang tajam, menyetel ke maksimum seting, untuk bayangan yang tidak begitu tajam dan lebih alamiah, setel ke minimum seting.

Degamma

Hal mempengaruhi penampilan yang agak gelap, dengan nilai gamma yang lebih besar, akan kelihatan lebih terang.

Saturation

Setel bayangan video dari hitam ke putih sampai warna mencapai kejenuhan.

- Tekan ◀ untuk mengurangi jumlah warna dari bayangan.
- Tekan ▶ untuk menambah jumlah warna dari bayangan.

Tint

Setel warna yang seimbang dari merah dan hijau.

- Tekan ◀ untuk menambah jumlah warna hijau dari bayangan.
- Tekan ▶ untuk menambah jumlah warna merah dari bayangan.

Catatan

- Fungsi “Saturation “ dan “Tint” tidak didukung di bawah mode komputer.

Color R

Setel ke warna merah.

Color G

Setel ke warna hijau.

Color B

Setel ke warna biru.

Image (Komputer Mode)

Keystone

Setel bayangan distorsi yang disebabkan penyimpangan projeksi. (± 15 derajat)

Aspect Ratio

Gunakan fungsi ini untuk memilih aspek rasio yang anda ingini.

- 16:9 : Sumber input akan diukur cocok untuk lebar layar proyektor.
- 4:3 : Sumber input akan diukur cocok untuk layar proyektor.
- Crop: A 4:3 gambar dari aspek ratio adalah diperbesar dan bagian atas bagian bawah dari pada gambar dicocokan ke layar monitor 16:9.
- L. Box: Sumber input itu akan diskalakan dan dicocokan ke penyajian kotak surat.

H.Position (Posisi Horizontal)

- Tekan ◀ untuk menggerakan bayangan kiri.
- Tekan ▶ untuk menggerakan bayangna kanan.

V. Position (Posisi vertical)

- Tekan ◀ untuk menggerakan bayangan bawah.
- Tekan ▶ untuk menggerakan bayangan atas.

Frequency

Perubahan data penampilan “Frequency” untuk mencocokan frekuensi pada kartu grapik dari komputer anda, bila anda berpengalaman dengan kerlap kerlipnya vertikal bar, gunakan fungsi ini untuk menyetel.

Tracking

“Tracking” sinkronis waktu dari sinyal pada kartu grapik penampilan, Bila anda berpengalaman atas bayangan tidak stabil atau berkerlap-kerlip, gunakan fungsi ini untuk memperbaikinya.

Image (Mode Video)

Keystone

Setel bayangan distorsi yang disebabkan penyimpangan. (±15 derajat)

Aspect Ratio

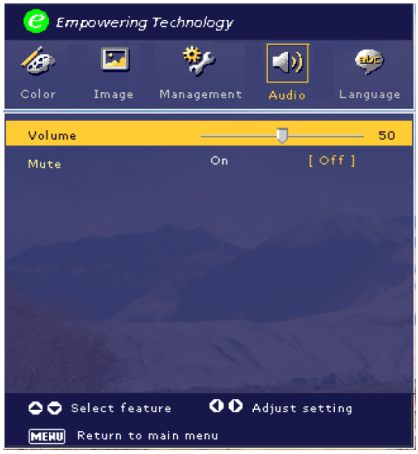
Gunakan fungsi ini untuk memilih aspek rasio yang anda ingini.

- 16:9 : Sumber input akan diukur cocok untuk lebar layar proyektor.
- 4:3 : Sumber input akan diukur cocok untuk layar proyektor.
- Crop: A 4:3 gambar dari aspek ratio adalah diperbesar dan bagian atas bagian bawah dari pada gambar dicocokan ke layar monitor 16:9.
- L. Box: Sumber input itu akan diskalakan dan dicocokan ke penyajian kotak surat.

Sharpness

Setel ketajaman dari pada bayangan.

- Tekan ◀ untuk menambah ketajaman.
- Tekan ▶ untuk mengurangi ketajaman.



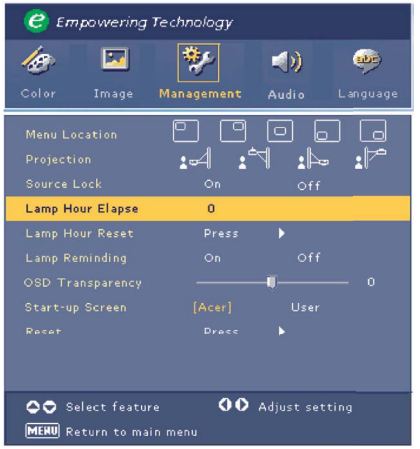
Audio (komputer/ Mode video)

Volume

- Tekan ◀ untuk memperkecil volume.
- Tekan ▶ untuk memperbesar volume.

Mute

- Pilih “On” untuk hidupkan mute.
- Pilih “Off” untuk matikan mute.



Management (Komputer / Video Mode)

Menu Location

Pilih menu lokasi pada penampilan layar pada.

Projection

Depan-Desktop

Kelalaian seting dari pabrik.

Garis Belakang-Desktop

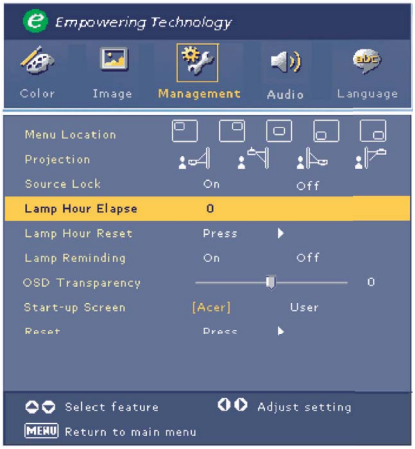
Bila anda memilih fungsi ini, proyektor akan membalikkan bayangan, maka dapat memprojek sehingga tembus cahaya dari layar belakang.

Depan-Platfon

Bila anda memilih fungsi ini, proyektor kan memutar bayangan menjadi terbalik untuk Projeksi Platfon–menaik.

Garis Belakang - Platfon

Bila anda memilih fungsi ini, proyektor akan membalikan dan memutar bayangan menjadi terbalik, pada waktu yang bersamaan anda dapat memprojeksi dari belakang layar sampai tembus cahaya secara paltfon-menaik.



Management (Komputer / Video Mode)

Source Lock

Bila sumber terkunci dimatikan, proyektor akan mencari sinyal lain, bila input sinyal saat itu hilang, saat sumber terkunci di hidupkan, dia akan ”mengunci” sumber saluran saat itu sebelum anda tekan tombol “Source” di atas kontrol remote untuk saluran berikut.

Lamp Hour Elapse

Menampilkan masa pemakaian lampu apa telah melewati batas waktu (dalam jam).

Lamp Hour Reset

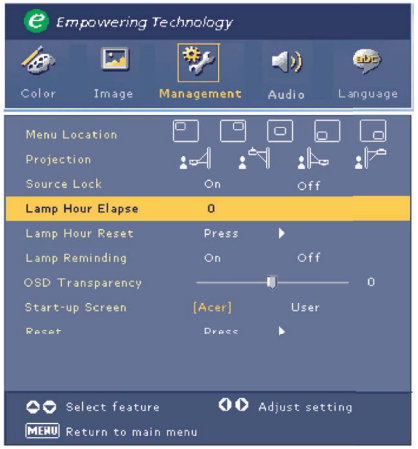
Tekan tombol ▶ dan pilih “Yes” untuk mengarahkan ke pencacah lampu ke 0 jam.

Lamp Reminding

Pilih fungsi ini untuk menunjukkan atau meyembunyikan pesan peringatan, bila pesan perubahan lampu tampil, pesan ini akan ditunjukkan sebelum 30 jam sebelum berakhirnya jangka waktu pemakain lampu.

OSD Transparency

Setel tranparansi dari OSD.



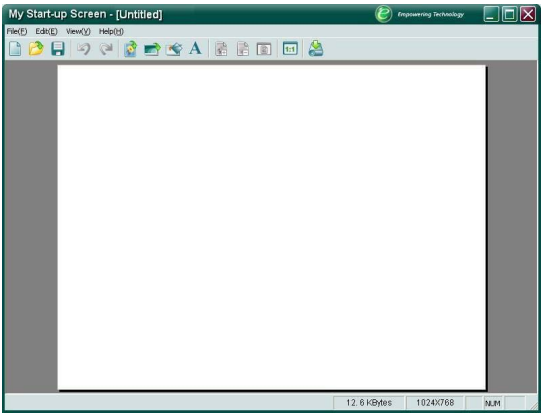
Management (Komputer / Video Mode)

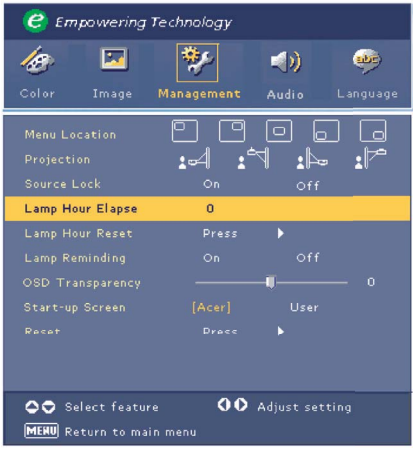
Start-up Screen

Gunakan fungsi ini untuk memilih memulai layar yang anda ingini, bila anda mengubah seting dari satu ke yang lain, dan keluar dari menu OSD, seting baru ini akan segera mempengarhui.

- Acer : Kelalaian memulai layar pada Acer proyektor.
- User: Pemakai menyesuaikan dengan pemulaian layar, dimana download dari PC ke proyektor melalui kabel USB dan penggunaan ***My Start-up Screen*** (baca ungkapan Seksi di bawah).

My Start-up Screen





Management (Komputer / Video Mode)

My Start-up Screen dari Acer, ialah pemakai yang menggunakan PC Dalam merubah kelalaian memulai layar dari proyektor Acer ke bayangan yang diingini, anda dapat install ***My Start-up Screen*** dari CD, sambungkan proyektor ini ke PC anda dengan kabel USB kemudian jalankan pemakaian ***My Start-up Screen***, dimana dapat mendownload bayangan yang diingini ke PC anda ke proyektor, Sebelum melakukan download, pertama-tama proyektor harus memasuki "Download Mode", mohon ikuti instruksi dibawah ini unutk memasuki "Download Mode".

1. Apabila kabel daya AC proyektor tidak terhubung, hubungkan dengan AC daya.
2. Apabila proyektor dalam keadaan menyala. Tekan tombol Power dua kali untuk mematikan proyektor.
3. Pastikan semua kipas dari proyektor telah mati dan lampu penunjuk "Power" berkedip.
4. Tekan dan tahan tombol "Menu / Enter" lalu tekan tombol " ⏻ ".
5. Apabila lampu indikator "Temp" dan "Lamp" menyala kembali, lepaskan kedua tombol, dan proyektor masuk dalam wahana transfer data.
6. Pastikan kabel USB telah terpasang dan terhubung dengan proyektor anda.

Untuk prosedur download yang lebih detail, silahkan membaca ungkapan manual online dari ***My Start-up Screen***.

Reset

Tekan tombol ▶ dan kemudian pilih "Yes" untuk mengembalikan penampilan parameter Dari semua menu yang setingnya lalai dari pabrik.

Pemecahan Masalah

Bila anda mempunyai kesulitan dalam pemakaian proyektor, ikuti ungkapan informasi berikut, bila problem ini berlangsung terus, silahkan hubungi dealer local dan sercive center kami.

Kesulitan : Tidak ada bayangan mucul di layar.

- Pastikan semua kabel dan penyambungan power adalah bersambung dengan benar dan Tepat seperti yang diungkapkan dalam bagian "Instalasi".
- Pastikan pin penhubung tidak bengkok dan pecah.
- Periksa apa projeksi lampu sudah install dengan tepat, silahkan membaca ungkapan bagian "Menggatikan lampu".
- Pastikananda sudah memindahkan penutup lensa dan projyektor sudah dihidupkan.
- Pastikan tidak ada fungsi keistimewaan "Hide" ini; sebagian, penggulungan atau display layar yang ngak layak.

Kesulitan : Sebagian, Penggulungan atau Penampilan layar yang ngak layak.

- Tekan tombol "Re-Sync" di kontrol remote.
- Jika anda memakai PC,
  dan resolusi dari komputer anda lebih tinggi dari 854 x 480,
  ikuti tahap outline dibawah ini utnuk reset resolusi untuk Windows 3.x:
  1. Dalam Program Windows Manager, klik the "Windows Setup" dari grup utama.
  2. Membetulkan seting resolusi penampilan anda dimana harus sama atau lebih kecil dari 854 x 480.

  Untuk Windows 95,98,2000,XP:
  1. Buka folder "My Computer" dan "Control Panel" dan double klik "Display".
  2. Pilih "Setting" tab.
  3. Dalam "Desktop Area" anda akan mendapatkan resolusi seting, pastikan seting resolusi penampilan anda dimana harus sama atau lebih kecil dari 854 x 480.

  Bila proyektor masih tidak dapat menampilkan layar yang penuh, perlu menggantikan monitor yang anda pakai, ikuti ungkapan berikutnya.

4. Ikuti langkah di atas 1–2 klik tombol the “Advanced Properties”.
5. Pilih tombol “Change” dibawah tab “Monitor”.
6. Klik “Show all devices”. kemudian pilih “Standard monitor types” di bawah “Manufacturers box”, pilih mode resolusi yang anda perlukan dalam peti “Models”.
7. Yakinkan resolusi seting dari penampilan monitor kurang dari atau sama 854 x 480.

- Bila anda memakai PC:
  1. Pertama-tama anda perlu melaksanakan langkah seting resolusi dari komputer.
  2. Hidupkan display Notebook PC ke the “external display only” atau mode“CRT only”.
- Bila anda mengalami kesulitan dalam menggantikan resolusi atau pendingian monitor, hidupkan kembali perlengkapan dan proyektor.

Kesulitan : Layar dari Notebook dan PowerBook komputer tidak menampilkan presentasi anda.

- Bila anda memakai Notebook PC:
  Ada Some Notebook PCs dapat nonaktipkan Layar mereka, bila juga dipakai penampilan dari perlengkapan kedua, Baca ungkapan dokumentasi dari komputer anda untuk informasi bagaimana mengaktipan display monitor kembali.
- Bila anda memakai Apple PowerBook:
  dalam Kontrol Panel, buka penampilan layar PowerBook untuk memilih Video Mirroring “On”.

Kesulitan : Bayangan tidak stabil atau berkerlipan.

- Gunakan “Tracking” untuk koreksi, baca ungkapan halaman 21.
- Ubah seting warna monitor dari komputer anda.

Kesulitan : Bayangan ada kerlipan bar vertikal.

- Setel dengan “Frequency”, baca ungkapan halaman 21.
- Periksa dan membentuk mode display dari kartu grapik untuk menjadi lebih serasi dengan produk ini baca ungkapan halaman 21.

Kesulitan : Bayangan keluar dari fokus.

- Setel fokus zoom yang di atas lensa proyektor baca ungkapan halaman 14.
- Pastikan layar projeksi berada di jarak yang diperlukan antara 3.94 to 39.4 kaki (1.2 to 12.0 meter) dari proyektor.

Kesulitan : Ketika menampilkan 4:3 DVD gambar menyusut.
Proyektor dpat mendeteksi 4:3 DVD secara otomatis dan sesuaikan rasio aspek dengan pendigitan ke layar penuh dengan kelalaian seting 16:9.

Bila gambar menyusut , anda perlu menyetel aspek rasio dengan mengikuti petunjuk berikut ini:

- Silahkan memilih tipe rasio aspek 16:9 dari DVD anda, bila anda memakai DVD 4:3.
- Bila anda tidak dapat memilih tipe rasio aspek 16:9 dari DVD anda, silahkan pilih rasio aspek 16:9 di menu layar.

Kesulitan : bayangan yang terbalik.

- Pilih "Management" dari OSD dan setel arah projeksi, baca halaman 24.

Kesulitan : Lampu terbakar atau mengeluarkan bunyi popping.

- Bila lampu sudah sampai batas pemakaian, dia akan terbakar dan akan mengeluarkan bunyi popping yang bising, bila hal ini terjadi, proyektor tidak bisa dihidupkan sebelum melakukan penggantian modul lampu, untuk mengganti lampu, ikuti prosedur "Menggatikan lampu" baca halaman 32.

Keslitan : pesan cahaya LED.

Pesan	Power LED Biru	Temperatur LED	Lampu LED
Keadaan Standby (Input kabel power)	Berkilap	○	○
Cahaya lampu	☼	○	○
Hidupkan	☼	○	○
Matikan **(pendingian)**	☼	○	○
Salah (Lampu gagal)	Berkilap	○	☼
Salah (panas gagal)	☼	☼	○
Salah (kipas angin terkunci gagal)	Berkilap	Berkilap	○
Salah(melampaui temperatur.)	Berkilap	☼	○
Salah (Lampu pecah)	Berkilap	○	☼

☼ =>Cahaya hidup ○ =>Cahaya mati

Kesulitan : pesan mengingatkan.

- Saat lampu masih dapat beroperasi penuh, tapi sudah mendekati masa berakhirnya pemakaian, saat masa pemakaiannya mendekati final, pesan “Penggantian disarankan” akan ditunjukan kira-kira 10 detik.

Kesulitan : secara otomatis Proyektor berobah ke keadaan standby/ bersiap-siap.

- Bila suhu lingkungan terlalu tinggi , biarkan proyektorDiletakan di tempat itu sekurang-kurangnya 30 menit sampai suhu proyektor sama dengan suhu lingkungan.

Menggatikan lampu

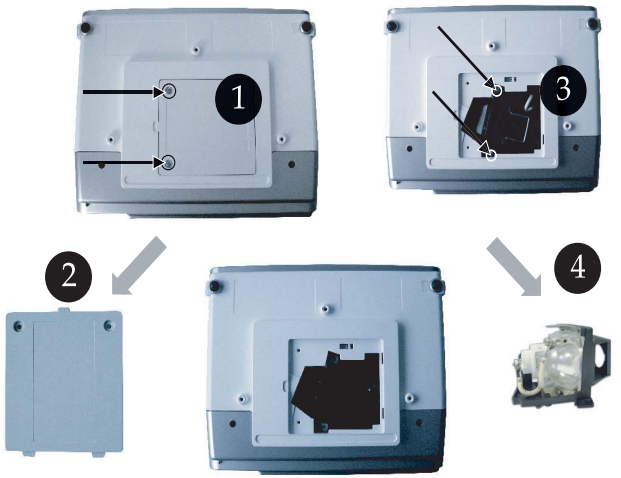
Dengan sendirinya Proyektor dapat mendeteksi jangka pemakaiannya, dia akan memberikan pesan peringatan, “Saat lampu masih dapat beroperasi penuh, tapi sudah mendekati masa berakhirnya pemakaian”.

Bila anda melihat pesan ini, segera menggatikan lampu, pastikan sebelum melakukan perggantian lampu, proyektor didinginkan sekurang-kurangnya 30 menit, Jangan menggunakan proyektor lebih dari masa pemakaian lampu, kalau tidak lampu mungkin akan mengalamai kehancuran.

Yang mendorong fungsi mengeluarkan sinar dioperasi oleh pinggir dari proyektor, makanya bila memakai lampu yang masa pemakaiannya sudah melampaui batas pemakaian, untuk masa berikutnya tidak bisa dipakai lagi, kami menyarankan tambahan waktu dll, dan fungsi tambahan dari penggantian lampudengan manajemen pemakaian lampu pada proyektor (kami menyarankan membiasakan mematikan proyektor)

Catatan

⚠ **Peringatan:** Komparmen lampu ini panas, tunggu sampai dingin sebelum mengganti lampu!



Catatan

⚠ **Awas:** untuk mengurangi rsiko dilukai, jangan lepaskan modul lampu atau menyentuh Bola lampu, krn bola lampu bisa pecah dan akan melukai anda.

Prosedur menukar lampu:

1. Matikan proyektor dengan menekan tombol " ⏻ ".
2. Izinkan proyektor dingin selamam 30 menit.
3. Lepaskan kabel power.
4. Gunakan obeng untuk melepaskan skrup dari penutup. ❶
5. Menarik dan melepaskan penutup. ❷
6. Lepaskan 2 skrup dari modul lampu. ❸
7. Menarik keluar modul lampu. ❹

Untuk menggatikan modul lampu, balik ke langkah awal.

Spesifikasi

Spesifikasi yang ditentukan di bawah ini bila ada perubahan tanpa diberitahu dahulu, melihat Final spesifikasi, silahkan arahkan ke marketing spesifikasi yang diumumkan Acer.

Katup Cahaya	- Single Chip DLP™ Technology by Texas Instruments Lamp
Lampu	- 200W dapat digantikan pemakai
Nomor piksel	- 854 pixels(H) X 480 lines(V)
Warna yang dapat ditampilkan	- 16.7M colors
Rasio kontras	- 2000:1 (penuh hidupkan / matiklan) (Min)
Keseragaman	- 90%
Level Kebisingan	- 30 dB(A) (standard mode) / 28 dB(A) (ECO mode)
Lensa Proyektor	- F2.5 (lebar), F2.7 (tele), f=20.2~24.2mm dengan 1.2x Manual jarak lensa
Ukuran Layar Proyektor (Diag.)	- 27 ~ 324 inci Diagonal
Jarak Proyektor	- 3.94 to 39.4 kaki (1.2 to 12.0 meters)
Kepadatan Video	- NTSC / PAL / SECAM dan keserasian HDTV - Komposit video dan kemampuan S-Video
Frekuensi H.	- 31kHz ~79kHz horizontal scan
Frekuensi V.	- 50Hz ~85Hz vertikal
Power Supply	- Universal AC input 100-240V ; Input Frekuensi 50 / 60Hz
Penyambung I / O	- Power: AC power input soket - VGA Input: Satu 15-pin D-sub untuk VGA, komponen dan sinyal HDTV - Video Input: Satu komposit video RCA input Satu S-Video input - USB : Satu penyambung USB untuk kontrol rempte komputer - Audio Input: satu stop kontak untuk audio input
Berat	- 2.3 kg (5.1 lb)
Dimensi (L x D x T)	- 256 x 198 x 92 mm
Lingkungan	– operasi temperature: 41~95°F (5~ 35°C) Kelembaban: 80% maksimum (tidak memadat) – Temparatur penyimpanan 4~140°F (-20~60°C) Kelembaban: 80% maksimum (tidak memadat)
Peraturan keamanan	– FCC Kelas B, CE Kelas B, VCCI-II, UL, cUL,TUV-GS, C-tick, PSB, PSE, CB Laporan, CCC

Modes Kesesuaian

Mode	Resolusi	Frekuensi vertikal (Hz)	Frekuensi horizontal (kHz)
VGA	640 x 480	60 Hz	31.5 kHz
		72 Hz	37.7 kHz
		75 Hz	37.5 kHz
		85 Hz	43.3 kHz
SVGA	800 x 600	56 Hz	35.1 kHz
		60 Hz	37.9 kHz
		72 Hz	48.1 kHz
		75 Hz	46.9 kHz
		85 Hz	53.7 kHz
XGA*	1024 x 768	60 Hz	48.4 kHz
		70 Hz	56.5 kHz
		75 Hz	60.0 kHz
		80 Hz	64.0 kHz
		85 Hz	68.3 kHz
SXGA *	1280 x 1024	60 Hz	64.0 kHz
MAC LC 13"	640x480	66.66 Hz	34.98 kHz
MAC II 13"	640x480	66.68 Hz	35 kHz
MAC 16"	832x624	74.55 Hz	49.725 kHz
MAC 19"	1024x768	75 Hz	60.24 kHz
MAC	1152x870	75.06 Hz	68.68 kHz
MAC G4	640x480	60 Hz	31.35 kHz
i Mac DV	1024x768	75 Hz	60 kHz
i Mac DV	1152x870	75 Hz	68.49 kHz
i Mac DV	1280x960	75 Hz	75 kHz

Catatan: "*" berarti kompres.