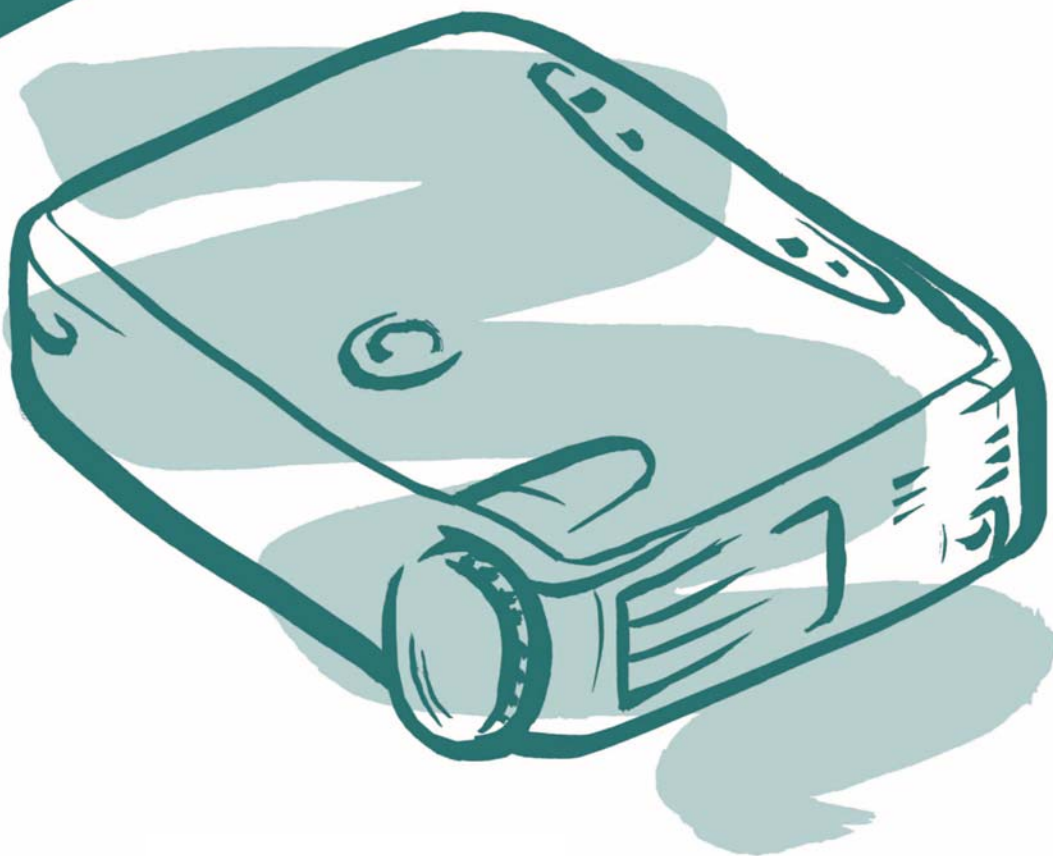


Projektor Acer PD723/725



Návod na použitie

acer

Obsah

Obsah	1
Bezpečnostné zásady pre používanie projektoru	2
Bezpečnostné upozornenia	2
Úvod	4
Vlastnosti projektoru	4
Obsah balenia	5
Popis projektoru	6
Hlavná jednotka	6
Ovládací panel	7
Pripojovací panel	8
Diaľkový ovládač s funkciou myši a laserovým ukazovateľom	9
Inštalácia	10
Pripojenie projektoru	10
Zapnutie/vypnutie projektoru	11
Zapnutie projektoru	11
Vypnutie projektoru	12
Varovné indikátory	12
Nastavenie premietaného obrazu	13
Nastavenie výšky zobrazovania premietaného obrazu	13
Nastavenie objektívu/ohniska projektoru	14
Nastavenie veľkosti premietaného obrazu	14
Ovládanie	15
Ovládací panel a diaľkový ovládač	15
OSD menu	18
Spôsob ovládania menu	18
Color (Farba)	19
Image (Obraz)	21
Management (Správa)	23
Audio (Zvuk)	25
Personals (Osobné)	26
Language (Nastavenie jazyka)	27
PIP (Obraz v obraze)	28
Prílohy	29
Riešenie problémov	29
Výmena projekčnej lampy	33
Technické údaje	34
Režimy kompatibility	35
Inštalácia na strop	36

Bezpečnostné zásady pre používanie projektora

Bezpečnostné upozornenia

Dodržiajte všetky varovania, upozornenia a pokyny pre údržbu, ktoré sú uvedené v tomto návode na použitie. Dosiahnete tým najdlhšiu prevádzkovú životnosť vášho projektora.

-  **Varovanie –** Nepozerajte sa priamo do objektívu projektora, keď lampa svieti. Príliš jasné svetlo môže poškodiť váš zrak.
-  **Varovanie –** Aby ste zabránili nebezpečenstvu vzniku požiaru alebo úrazu osôb elektrickým prúdom, nevystavujte tento projektor dažďu alebo vlhkosti.
-  **Varovanie –** Projektor neotvárajte ani nerozoberajte. Hrozí nebezpečenstvo vzniku úrazu elektrickým prúdom.
-  **Varovanie –** Pred výmenou projekčnej lampy nechajte projektor vychladnúť a postupujte podľa pokynov pre výmenu projekčnej lampy.
-  **Varovanie –** Tento projektor sám zisťuje životnosť projekčnej lampy. Nezabudnite vykonať výmenu projekčnej lampy ihneď po zobrazení varovnej správy.
-  **Varovanie –** Po výmene projekčnej lampy vynulujte počítadlo prevádzkových hodín lampy pomocou funkcie „Lamp Hour Reset (Vynulovanie prevádzkových hodín projekčnej lampy)“ v ponuke „Management (Správa)“ (pozrite str. 26).
-  **Varovanie –** Pri vypínaní projektora nechajte ešte pred odpojením napájania dokončiť chladiaci cyklus.
-  **Varovanie –** Najprv zapnite projektor a až potom zdroj signálu.
-  **Varovanie –** Počas prevádzky projektora nenasadzujte kryt objektívu.
-  **Varovanie –** Na konci svojej prevádzkovej životnosti sa môže projekčná lampa spáliť a hlasno vybuchnúť. Ak sa tak stane, projektor nebude možné zapnúť až do výmeny modulu projekčnej lampy. Pri výmene projekčnej lampy postupujte podľa pokynov uvedených v kapitole „Výmena projekčnej lampy“.

Dodržujte nasledujúce pokyny:

- ❖ Pred čistením projektor najprv vypnite.
- ❖ Pre očistenie krytu projektor použite mäkkú handričku, mierne navlhčenú v jemnom čistiacom prostriedku.
- ❖ Pokiaľ nebudete projektor dlhšiu dobu používať, odpojte sieťový prívod od elektrickej zásuvky.

Nevykonávajte nasledujúce činnosti:

- ❖ Neblokujte otvory na kryte projektor, ktoré slúžia na vetranie.
- ❖ Pre čistenie projektor nepoužívajte abrazívne čistiace prostriedky, vosky alebo rozpúšťadlá.
- ❖ Nepoužívajte projektor za nasledujúcich podmienok:
 - V mimoriadne horúcom, chladnom alebo vlhkom prostredí.
 - V oblastiach, kde sa môže vyskytovať nadmerná prašnosť a nečistota.
 - V blízkosti zariadení, ktoré generujú silné magnetické pole.
 - Na miestach vystavených priamemu slnečnému žiareniu.

Úvod

Vlastnosti projektora

Toto zariadenie je XGA jednočipový 0,7" DLP™ projektor. V nasledujúcom zozname sú uvedené niektoré jeho prednosti:

- ❖ Natívny režim XGA, 1024 x 768 adresovateľných obrazových bodov (pixelov)
- ❖ Jednočipová technológia DLP™
- ❖ Kompatibilita s NTSC/NTSC4.43/PAL/SECAM a HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- ❖ Kompatibilita s formátom HDCP
- ❖ Moderné DVI-I pripojenie pre digitálne a analógové video
- ❖ Plne funkčný diaľkový ovládač s funkciou myši a laserovým ukazovateľom
- ❖ Užívateľsky prívetivé viacjazyčné menu
- ❖ Pokročilá **digitálna** korekcia lichobežníkového skreslenia a vysoká kvalita obrazu
- ❖ Užívateľsky prívetivý ovládací panel
- ❖ Funkcia obrazu v obraze (PIP)
- ❖ UXGA+, SXGA kompresia a nastavenie rozmerov pre VGA, SVGA
- ❖ Kompatibilita s počítačmi Mac

Obsah balenia

Súčasťou výbavy projektora sú nižšie uvedené položky. Skontrolujte, či je vaše balenie kompletne. Pokiaľ niektorá časť z uvedeného zoznamu chýba, okamžite sa obráťte na vášho predajcu.



Projektor s krytom
objektívu



Sieťový prívod 1,8 m



VGA kábel 1,8 m



Zvukový kábel jack/RCA
1,8 m



Kábel DVI/D-Sub 1,8 m



3x kábel zložkového
video/RCA 1,8 m



S-Video kábel 1,8 m



Zvukový kábel
s konektormi jack 1,8 m



Kompozitný video kábel
1,8 m



Diaľkový ovládač s funkciou
myši a laserovým
ukazovateľom



2 ks batérií



USB kábel 1,8 m



Návod na použitie



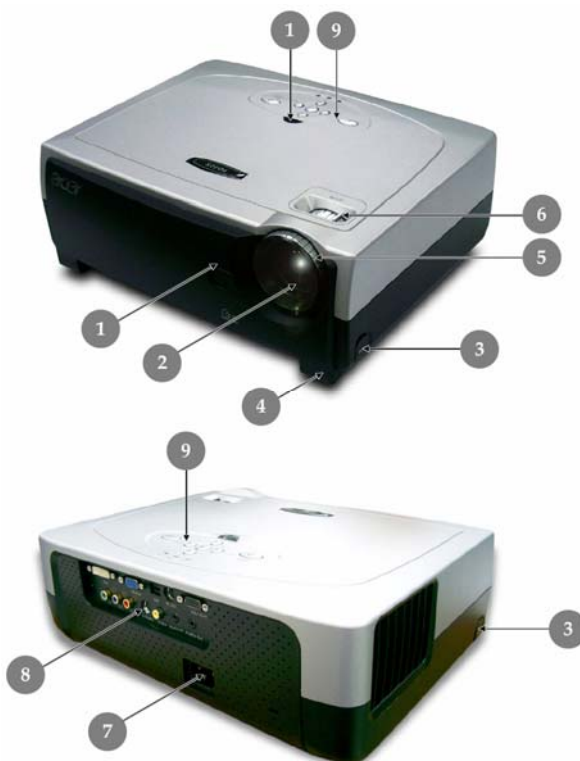
Návod pre rýchle
uviedenie do prevádzky



Transportná taška

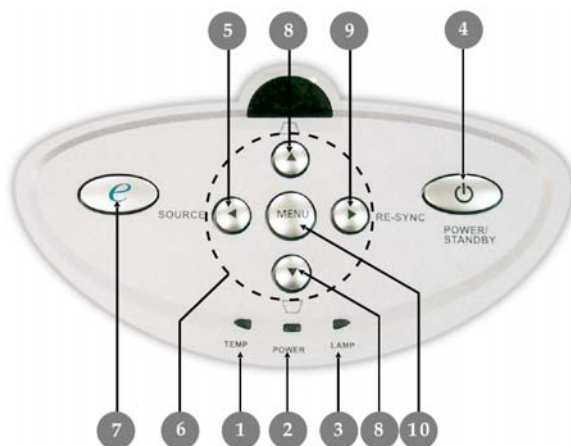
Popis projektora

Hlavná jednotka



1. Prijímací senzor diaľkového ovládania
2. Transfokátor
3. Tlačidlo pre nastavenie výšky projektora
4. Výsuvná noha
5. Ovládač ohniska
6. Ovládač objektívu (zoom)
7. Napájací konektor
8. Pripojovací panel
9. Ovládací panel

Ovládací panel



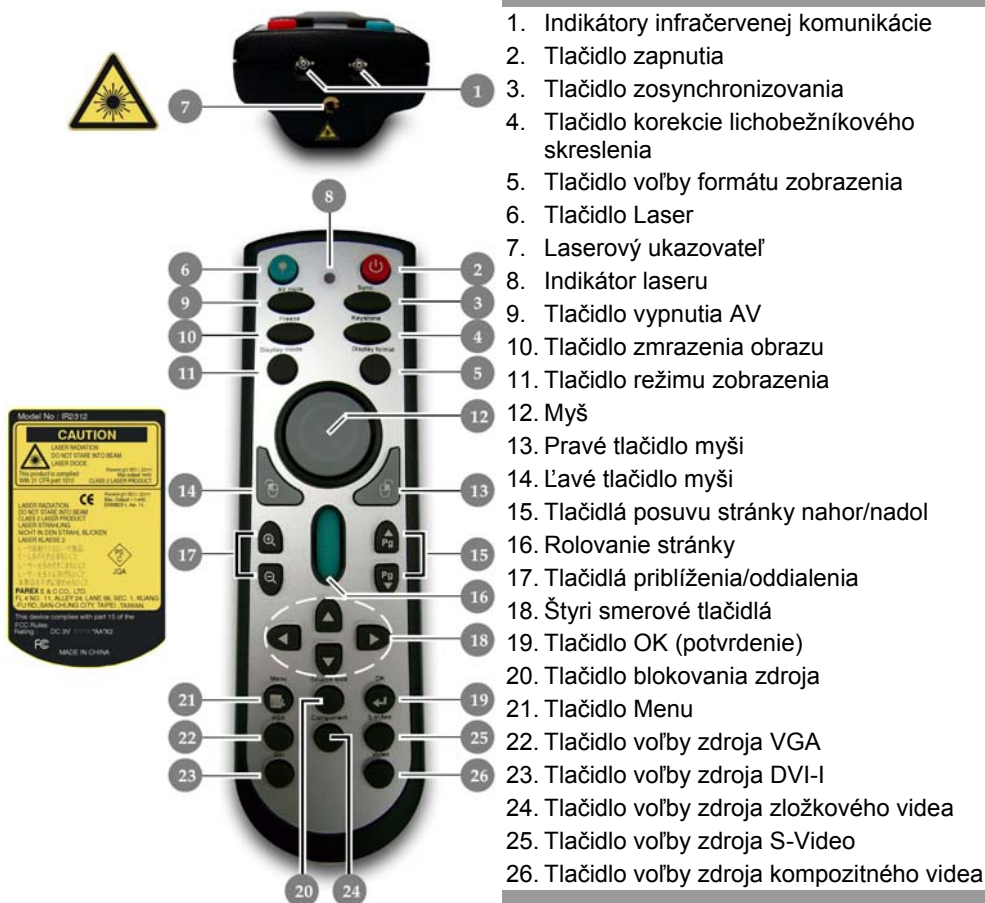
1. Pomocný indikátor
2. Indikátor napájania
3. Indikátor lampy
4. Tlačidlo zapnutia/pohotovostného režimu
5. Tlačidlo voľby zdroja
6. Štyri smerové tlačidlá
7. Režim zobrazenia
8. Tlačidlo korekcie lichobežníkového skreslenia
9. Tlačidlo zosynchronizovania
10. Tlačidlo Menu

Pripojovací panel



1. Vstupný konektor DVI-I (digitálny a analógový signál z počítača/HDTV/ HDCP/vstup zložkového videa)
2. Vstupný konektor VGA (analógový signál z počítača/HDTV/vstupný video konektor)
3. USB konektor
4. RS232 konektor
5. Výstupný konektor pre pripojenie externého monitora
6. Vstupný konektor pre zložkový video signál
7. Vstupný konektor pre S-Video signál
8. Vstupný konektor pre kompozitný video signál
9. Vstupný konektor pre zvukový signál
10. Výstupný konektor pre zvukový signál

Dial'kový ovládač s funkciou myši a laserovým ukazovateľom



Inštalácia

Pripojenie projektoru



- | | |
|----------------------------------|--|
| 1. Kábel DVI/D-sub | 6. Zvukový kábel s konektormi jack |
| 2. VGA kábel | 7. Zvukový kábel jack/RCA |
| 3. Kompozitný video kábel | 8. USB kábel |
| 4. 3x kábel zložkového videa/RCA | 9. Kábel DVI/DVI (voliteľné príslušenstvo) |
| 5. S-Video kábel | 10. RS232 kábel (voliteľné príslušenstvo) |

❖ Aby bolo zabezpečené, že bude projektor správne spolupracovať s vaším počítačom, nastavte zobrazovací režim grafickej karty svojho počítača tak, aby rozlíšenie bolo menšie alebo rovné 1024 x 768 bodov. Taktiež overte, či je nastavenie časovania zobrazovacieho režimu kompatibilné s projektorom. Pozrite kapitolu „Režimy kompatibility“ na str. 35.

Zapnutie/vypnutie projektora

Zapnutie projektora

1. Zložte kryt objektívu.
 2. Ubezpečte sa, že sú sieťový prívod a signálový kábel správne pripojené. Indikátor napájania bude svietiť **načerveno**.
 3. Pomocou tlačidla zapnutia/pohotovostného režimu na ovládacom paneli zapnite projekčnú lampu. **❶**
Počas 30 sekúnd bude zobrazená úvodná obrazovka a indikátor napájania bude blikať **nazeleno**.
Po zmiznutí úvodnej obrazovky bude indikátor napájania svietiť **nazeleno**.
 4. Zapnite zdroj signálu (počítač, notebook, videoprehrávač apod.). Projektor automaticky rozpozná príslušný zdroj signálu.
- ❖ *Pokiaľ sa zobrazí správa „Searching“ (Hľadanie), skontrolujte, či sú prepojovacie signálové káble správne a dôkladne pripojené.*
- ❖ *Pokiaľ súčasne pripájate viacero zdrojov signálu, použite na voľbu zdroja tlačidlo „Source“ (Zdroj) na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.*



Poznámka: Najprv zapnite projektor a až potom zdroje signálu.



Vypnutie projektora

1. Stlačením tlačidla zapnutia/pohotovostného režimu vypnete projekčnú lampu. Na obraze z projektora sa zobrazí správa „**Please press power button again to complete the shutdown process. Warning: DO NOT unplug while the projector fan is still running**“ (Stlačte opäť tlačidlo zapnutia pre dokončenie vypínacieho procesu. **Varovanie: NEODPÁJAJTE sieťový prívod, pokým ventilátor projektora ešte pracuje**).
2. Pre potvrdenie stlačte opäť tlačidlo zapnutia/pohotovostného režimu, v opačnom prípade správa po uplynutí **10** sekúnd zmizne.
3. Chladiace ventilátory ostanú na dokončenie chladiaceho cyklu v prevádzke ešte asi 120 sekúnd a indikátor napájania bude svietiť načerveno. Akonáhle sa projektor prepne do pohotovostného režimu, indikátor prestane blikáť.

 Pokiaľ budete chcieť projektor opätovne zapnúť, musíte počkať, kým sa chladiaci cyklus skončí a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Akonáhle bude projektor v pohotovostnom režime, jednoducho stlačte tlačidlo zapnutia/pohotovostného režimu pre opätovné zapnutie projektora.
4. Sieťový prívod odpojte od projektora aj zo zásuvky elektrickej siete.
5. Nezapínajte projektor ihneď po vypnutí.

Varovné indikátory

- ❖ Ak začne svietiť „Indikátor teploty“ načerveno, znamená to, že sa projektor prehrieva. Projektor sa automaticky vypne. Pozrite str. 32.
- ❖ Ak bliká „Indikátor lampy“ načerveno (**v intervale 0,5 sekundy**), znamená to, že nastal problém s lampou. Vypnite projektor, odpojte sieťový prívod a obráťte sa na svojho predajcu alebo autorizované servisné stredisko. Pozrite str. 32.
- ❖ Ak bliká „Indikátor teploty“ načerveno (**v intervale 1 sekundy**), znamená to, že došlo k **zlyhaniu ventilátora**. Vypnite projektor, odpojte sieťový prívod a obráťte sa na svojho predajcu alebo autorizované servisné stredisko. Pozrite str. 32.

Nastavenie premietaného obrazu

Nastavenie výšky zobrazovania premietaného obrazu

Projektor je vybavený výsuvnou nohou pre nastavenie výšky zobrazovania premietaného obrazu.

Zvýšenie výšky zobrazovania:

1. Stlačte tlačidlo pre nastavenie výšky projektoru ❶.
2. Nadvihnite projektor do želaného uhla pre premietanie ❷, a potom uvoľnite tlačidlo pre zaistenie nohy v nastavenej polohe.
3. Použite nastavovací prvok ❸ pre jemné doladenie uhla premietania.

Zníženie výšky zobrazovania:

1. Stlačte tlačidlo pre nastavenie výšky projektoru ❶.
2. Znížte projektor do želaného uhla pre premietanie ❷, a potom uvoľnite tlačidlo pre zaistenie nohy v nastavenej polohe.
3. Použite nastavovací prvok ❸ pre jemné doladenie uhla premietania.

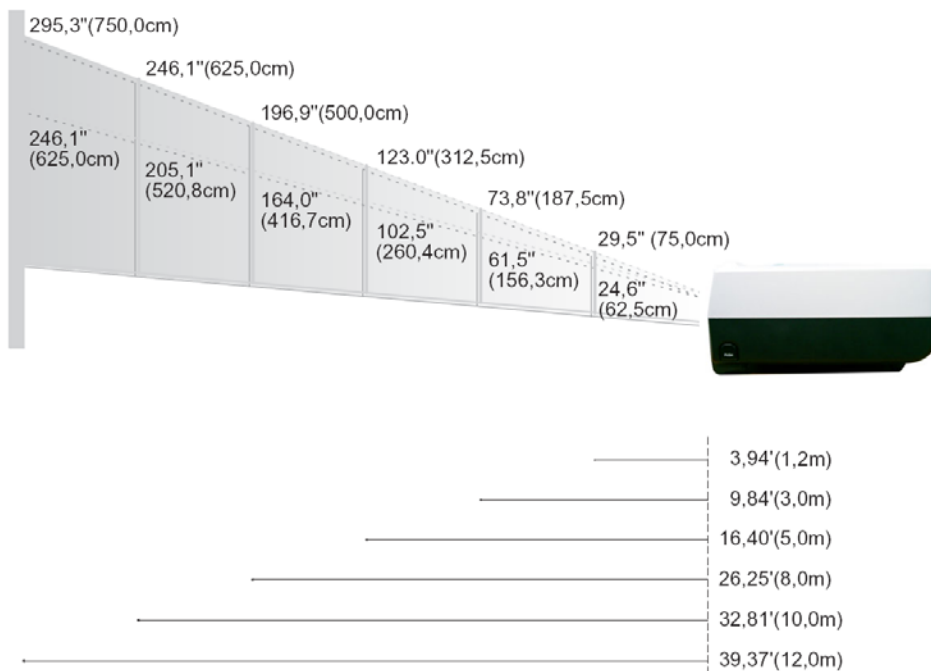


Nastavenie objektívu/ohniska projektora

Na zväčšenie alebo zmenšenie obrazu môžete otáčať ovládač objektívu (zoom). Pre zaostrenie obrazu otáčajte ovládačom ohniska, až kým nebude obraz čistý. Projektor zaostrujete vo vzdialenosti 1,2 až 12 m.



Nastavenie veľkosti premietaného obrazu



Uhlopriečka v [cm]	Max	75	187,5	312,5	500	625	750
	Min	62,5	156,3	260,4	416,7	520,8	625
Veľkosť obrazu v [cm] (Š x V)	Max	60 x 45	150 x 112,5	250 x 187,5	400 x 300	500 x 375	600 x 450
	Min	50 x 37,5	125 x 93,8	208,3 x 156,2	333,4 x 250	416,6 x 312,5	500 x 375
Vzdialenosť v [m]		1,2	3	5	8	10	12

❖ Táto tabuľka slúži len pre informačné účely.

Ovládanie

Ovládací panel a diaľkový ovládač

K dispozícii máte dva spôsoby, ako ovládať funkcie projektoru: pomocou diaľkového ovládača a ovládacieho panela.

Ovládací panel



Diaľkový ovládač



Použitie ovládacieho panela

Power/Standby - Zapnutie napájania/pohotovostný režim

- Pozrite si kapitolu „Zapnutie/vypnutie projektoru“ na str. 11-12.

Source - Voľba zdroja

- Stláčaním tlačidla voľby zdroja si zvolíte želaný vstupný zdroj RGB, komponent-p, komponent-i, S-Video, kompozitné video a HDTV.

Menu - Zobrazenie menu

- Stláčaním tlačidla „Menu“ zobrazíte na projekčnej ploche OSD menu. Pre zrušenie OSD menu opätovne stlačte tlačidlo „Menu“.

Keystone ▲ ▽ / ▼ ▢ - Úprava lichobežníkového skreslenia

- Tlačidlá slúžia pre úpravu lichobežníkového skreslenia spôsobeného nakláňaním projektoru (± 16 stupňov).

Štyri smerové tlačidlá

- Tlačidlá ▲ ▼ ◀ ▶ slúžia na voľbu položiek alebo ich nastavenie.
- Stláčaním tlačidla ⏏ vstúpite do zvolenej funkcie alebo potvrdíte voľbu.

Resync ⏏ - Synchronizácia (Len pre analógový signál RGB)

- Automatické zosynchronizovanie projektoru so vstupným zdrojom.

„Empowering“

- Slúži na zobrazenie položky menu „Display Mode“ (Režim zobrazenia), za účelom priamej voľby režimu zobrazenia: PC, Movie, sRGB a User.

Použitie diaľkového ovládača

Power

- Pozrite si kapitolu „Zapnutie/vypnutie projektora“ na str. 11-12.

Sync - Synchronizácia

- Automatické zosynchronizovanie projektoru so vstupným zdrojom.

Keystone +/- - Úprava lichobežníkového skreslenia

- Tieto tlačidlá slúžia pre úpravu lichobežníkového skreslenia spôsobeného nakláňaním projektoru (± 16 stupňov).

Display Format - Voľba formátu zobrazenia

- Slúži na priamu voľbu položky menu „Display Format“ (Formát zobrazenia) za účelom priamej voľby pomeru strán obrazu.

Laser - Aktivovanie laserového ukazovateľa

- Diaľkový ovládač nasmerujte na premietaný obraz, a pre aktivovanie laserového ukazovateľa stlačte a držte toto tlačidlo.

A/V Mute - Dočasné vypnutie zvuku a videa

- Slúži na dočasné vypnutie zvuku a videa.

Freeze - Zmrazenie obrazu

- Pre zmrazenie obrazu na projekčnej ploche stlačte tlačidlo „Freeze“.

Display Mode - Režim zobrazenia

- Slúži na zobrazenie položky menu „Display Mode“ (Režim zobrazenia), za účelom priamej voľby režimu zobrazenia: PC, Movie, sRGB a User.

Mouse Right/Left Click - Pravé/Lavé tlačidlo myši (*)

- Funkcia týchto tlačidiel je totožná s tlačidlami na počítačovej myši.

Page Up - Posuv stránky nahor (*)

- Pomocou tohto tlačidla sa presuniete o stránku vyššie.

Page Down - Posuv stránky nadol (*)

- Pomocou tohto tlačidla sa presuniete o stránku nižšie.

Page Scrolling - Rolovanie stránky (*)

- Pomocou tohto kolieska môžete rolovať stránky smerom hore a dole.

Zoom In / Out - Priblíženie/Oddialenie obrazu

- Stlačením tlačidla  alebo  obraz priblížite alebo oddialíte.



Poznámka: „*“ takto označená funkcia je dostupná len pre režim počítača - keď je projektor pripojený k počítaču cez USB kábel.

Štyri smerové tlačidlá

- ▶ Tlačidlá     slúžia na voľbu položiek alebo ich nastavenie.

OK

- ▶ Slúži na potvrdenie voľby.

Source Lock - Zablokovanie zdroja

- ▶ Slúži pre automatické rozpoznávanie všetkých pripojených vstupov alebo na zablokovanie aktuálneho vstupu.

Menu - Zobrazenie menu

- ▶ Stlačením tlačidla „Menu“ zobrazíte na projekčnej ploche OSD menu. Pre zrušenie OSD menu opätovne stlačte tlačidlo „Menu“.

VGA - Voľba zdroja VGA

- ▶ Stlačením tlačidla „VGA“ zvolíte ako zdroj vstupu konektor VGA. Tento vstup podporuje analógový signál RGB, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) a RGBsync.

DVI - Voľba zdroja DVI

- ▶ Stlačením tlačidla „DVI“ zvolíte ako zdroj vstupu konektor DVI. Tento vstup podporuje digitálny signál RGB, analógový signál RGB, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) a HDCP.

Component - Voľba zdroja zložkového videa

- ▶ Stlačením tlačidla „Component“ zvolíte ako zdroj vstupu konektor zložkového videa. Tento vstup podporuje signál YPbPr (480p/576p/720p/1080i) a YCbCr (480i/576i).

S-Video - Voľba zdroja S-Video

- ▶ Stlačením tlačidla „S-Video“ zvolíte ako zdroj vstupu konektor S-Video.

Video - Voľba zdroja kompozitného videa

- ▶ Stlačením tlačidla „Video“ zvolíte ako zdroj vstupu konektor kompozitného videa.

OSD menu

Projektor disponuje viacjazyčným OSD menu, ktoré vám umožňuje vykonávať zmeny v nastavení obrazu a mnohých ďalších parametrov. Projektor automaticky nájde zdroj obrazu.

Spôsob ovládania menu

1. Pre zobrazenie OSD menu stlačte tlačidlo „Menu“ na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli projektora.
2. Pokiaľ je zobrazené OSD menu, pomocou tlačidiel ◀ ▶ zvolíte niektorú položku hlavného menu. Do podmenu zvolenej položky vstúpite stlačením tlačidla ▼.
3. Pomocou tlačidiel ▲ ▼ zvolíte želanú položku a tlačidlami ◀ ▶ upravte jej nastavenie.
4. Zvoľte ďalšiu položku z podmenu a rovnakým spôsobom ju nastavte.
5. Stlačte tlačidlo „Menu“ pre potvrdenie a návrat do hlavného menu.
6. Pre zrušenie OSD menu opäť stlačte tlačidlo „Menu“. OSD menu zmizne a projektor automaticky uloží nové nastavenia.



Color (Farba)



Display Mode (Režim zobrazenia)

Tu je k dispozícii niekoľko predvolieb optimalizovaných pre rôzne typy obrazu.

- ▶ PC: pre počítač alebo notebook.
- ▶ Movie: pre domáce kino.
- ▶ sRGB: pre štandardné farby počítača.
- ▶ User: vlastné nastavenie.

Brightness (Jas)

Slúži pre nastavenie jasú obrazu.

- ▶ Pomocou tlačidla ◀ znížte jas obrazu.
- ▶ Pomocou tlačidla ▶ zvýšte jas obrazu.

Contrast (Kontrast)

Nastavenie kontrastu reguluje rozdiel medzi najsvetlejšími a najtmavšími časťami obrazu. Nastavením kontrastu sa zmení množstvo čiernej a bielej farby v zobrazovanom obraze.

- ▶ Pomocou tlačidla ◀ znížte kontrast obrazu.
- ▶ Pomocou tlačidla ▶ zvýšte kontrast obrazu.

Color Temperature (Farebná teplota)

Slúži na nastavenie farebnej teploty. Čím vyššia je farebná teplota, tým obraz vyzerá chladnejší, a naopak, čím nižšia je farebná teplota, tým vyzerá obraz teplejší.



White Segment (Biele plochy)

Nastavenie bielych plôch použite na nastavenie špičkových úrovní DMD čipu. 0 znamená minimálne špičkové úrovne a 10 znamená maximálne špičkové úrovne. Ak preferujete ostrejší obraz, nastavte vyššie hodnoty tohto parametra. Pre hladký a prirodzenejší obraz voľte nižšie hodnoty.

Degamma

Spôsobí tmavú scéniu. S vyššou gamma hodnotou bude vyzerat' tmavá scéna jasnejšie.

Color R (Červená farba)

Služi na nastavenie červenej farby.

Color G (Zelená farba)

Služi na nastavenie zelenej farby.

Color B (Modrá farba)

Služi na nastavenie modrej farby.

Saturation (Sýtosť)

Služi na nastavenie z čiernobieleho obrazu k úplne sýtym farbám.

- ▶ Pomocou tlačidla ◀ znížte množstvo farby v obraze.
- ▶ Pomocou tlačidla ▶ zvýšte množstvo farby v obraze.

Tint (Zafarbenie)

Parameter „Tint“ nastavuje vyváženie červenej a zelenej farby.

- ▶ Pomocou tlačidla ◀ zvýšte množstvo zelenej farby v obraze.
- ▶ Pomocou tlačidla ▶ zvýšte množstvo červenej farby v obraze.



Poznámka:

Funkcie „Saturation“ (Sýtosť) a „Tint“ (Zafarbenie) nie sú k dispozícii v režime počítača alebo DVI.

Image (Obráz)



Poznámka:

Funkcia „Sharpness“ (Ostroť) nie je k dispozícii v režime DVI.

Sharpness (Ostroť)

Tento parameter slúži na nastavenie ostrosti obrazu.

- ▶ Pomocou tlačidla ◀ znížte ostrosť obrazu.
- ▶ Pomocou tlačidla ▶ zvýšte ostrosť obrazu.

V. Keystone (Vertikálna korekcia lichobežníkového skreslenia)

Pomocou tlačidiel ◀ ▶ upravte zvislé lichobežníkové skreslenie obrazu.

H. Keystone (Horizontálna korekcia lichobežníkového skreslenia)

Pomocou tlačidiel ◀ ▶ upravte vodorovné lichobežníkové skreslenie obrazu.

Aspect Ratio (Pomer strán obrazu)

Túto funkciu použite pre nastavenie pomeru strán obrazu.

- ▶ 4:3: Vstupný zdroj bude prispôbosený tak, aby sa zmestil na projekčnú plochu.
- ▶ 16:9: Vstupný zdroj bude prispôbosený šírke projekčnej plochy.
- ▶ Auto: Udržiava obraz podľa originálneho pomeru strán a maximalizuje obraz podľa pôvodných horizontálnych alebo vertikálnych pixelov.

16:9 Image Position (Poloha obrazu 16:9)

Po voľbe pomeru strán obrazu 16:9 nastavte umiestnenie obrazu.

- ▶ Pomocou tlačidla ◀ posuňte obraz dole.
- ▶ Pomocou tlačidla ▶ posuňte obraz hore.



H.Position (Horizontálna poloha obrazu)

- ▶ Pomocou tlačidla ◀ posuňte obraz doľava.
- ▶ Pomocou tlačidla ▶ posuňte obraz doprava.

V.Position (Vertikálna poloha obrazu)

- ▶ Pomocou tlačidla ◀ posuňte obraz nadol.
- ▶ Pomocou tlačidla ▶ posuňte obraz nahor.

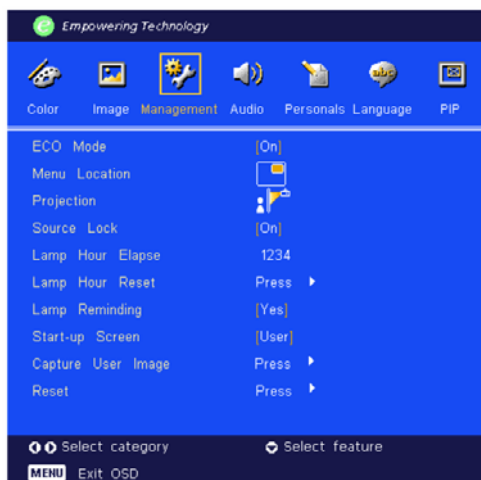
Frequency (Frekvencia)

Funkcia „Frequency“ slúži pre zmenu frekvencie zobrazovania dát tak, aby zodpovedala frekvencii grafickej karty vášho počítača. Pokiaľ sa v obraze zobrazí vertikálny blikajúci pruh, použite túto funkciu pre nastavenie obrazu.

Tracking (Sledovanie)

Funkciu „Tracking“ zvolte pre synchronizáciu signálu obrazu s grafickou kartou počítača. Pokiaľ spozorujete nestabilitu alebo blikanie obrazu, použite túto funkciu pre nápravu tohto problému.

Management (Správa)



ECO Mode (Ekonomický režim)

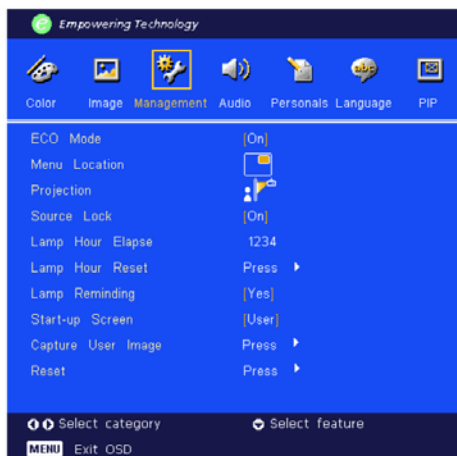
Zvoľte možnosť „On“ (Zapnuté) pre stlmenie projekčnej lampy, čo spôsobí zníženie spotreby energie, predĺženie životnosti projekčnej lampy a zníženie hluku. Pre návrat k normálnemu režimu zvoľte „Off“ (Vypnuté).

Menu Location (Poloha menu)

Zvoľte si polohu umiestnenia menu na projekčnej ploche.

Projection (Premietanie)

- ▶  **Predné premietanie z pracovnej plochy**
Východiskové nastavenie od výroby.
- ▶  **Zadné premietanie z pracovnej plochy**
Ak zvolíte túto funkciu, projektor stranovo prevráti obraz tak, že bude možné obraz premietat' spoza priesvitnej projekčnej plochy.
- ▶  **Predné premietanie zo stropu**
Ak zvolíte túto funkciu, projektor obráti obraz „hore nohami“. Určené pre inštaláciu projektora na strop.
- ▶  **Zadné premietanie zo stropu**
Ak zvolíte túto funkciu, projektor prevráti obraz stranovo a zároveň „hore nohami“ tak, že bude možné obraz premietat' spoza priesvitnej projekčnej plochy pri inštalácii projektora na strop.



Source Lock (Blokovanie zdroja)

Ak je blokovanie zdroja vypnuté, tak v prípade, že sa aktuálny vstupný signál stratí, projektor bude hľadať ďalší vstupný signál na inom vstupnom porte. Ak je blokovanie zdroja zapnuté, aktuálny zdroj signálu ostane zablokovaný aj keď stlačíte na diaľkovom ovládači tlačidlo „Source“ (Zdroj) za účelom prepnutia na iný zdroj.

Lamp Hour Elapse (Uplynutý čas projekčnej lampy)

Zobrazenie uplynutej prevádzkovej doby projekčnej lampy (v hodinách).

Lamp Hour Reset (Vynulovanie prevádzkových hodín projekčnej lampy)

Stlačte tlačidlo  a následne voľbou „Yes“ (Áno) vynulujete napočítané prevádzkové hodiny projekčnej lampy.



Lamp Reminding (Pripomenutie životnosti projekčnej lampy)

Pomocou tejto možnosti môžete zapnúť alebo vypnúť zobrazenie varovnej správy, týkajúcej sa výmeny projekčnej lampy. Varovná správa sa zobrazí 30 hodín pred skončením jej životnosti.

Start-up Screen (Úvodná obrazovka)

Túto funkciu môžete použiť na voľbu úvodnej obrazovky. Zvoľte možnosť „Acer“ pre zobrazenie východiskovej úvodnej obrazovky alebo možnosť „User“ pre vlastné nastavenie úvodnej obrazovky.

Capture User Image (Zachytenie obrazu)

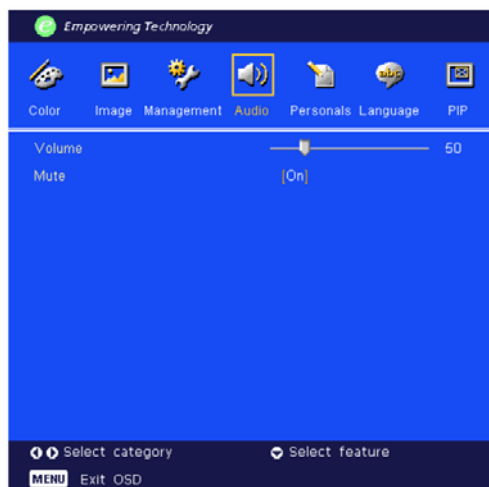
Túto funkciu môžete použiť pre digitalizovanie aktuálne zobrazeného obrazu za účelom použitia ako úvodnej obrazovky pre možnosť „User“. Stlačte tlačidlo  a potom zvoľte možnosť „Yes“ (Áno).

Reset (Resetovanie projektora)

Stlačte tlačidlo  a následne voľbou „Yes“ (Áno) vrátite všetky nastavenia obrazu na východiskové nastavenie od výroby.



Audio (Zvuk)



Volume (Hlasitosť)

- ▶ Pomocou tlačidla ◀ znížte úroveň hlasitosti.
- ▶ Pomocou tlačidla ▶ zvýšte úroveň hlasitosti.

Mute (Stlmenie zvuku)

- ▶ Pre zapnutie zvuku zvolíte „On“ (Zapnuté).
- ▶ Pre vypnutie zvuku zvolíte „Off“ (Vypnuté).

Personals (Osobné)



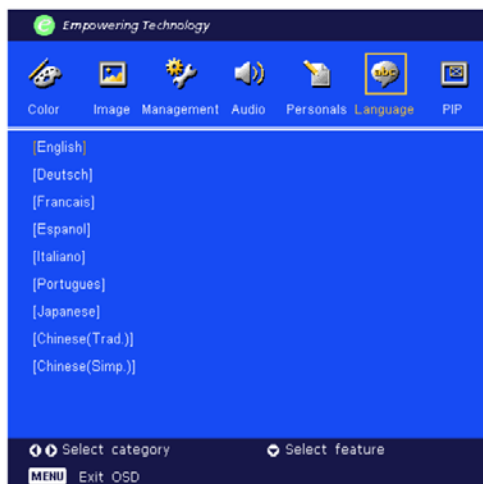
Upravte osobné preferencie OSD rozhrania. Po zapnutí projektora sa upravené osobné informácie zobrazia v ľavom dolnom rohu obrazu.

1. Pomocou tlačidiel zvolíte riadok 1 (Line1) a potom stlačte tlačidlo „Enter“. Teraz ste v režime zadávania znakov do riadku 1.
2. Tlačidlami zvolíte požadovaný znak a potom stlačte tlačidlo „Enter“ pre potvrdenie.
3. Pomocou tlačidiel zvolíte riadok 2 (Line2) a potom stlačte tlačidlo „Enter“. Teraz ste v režime zadávania znakov do riadku 2.
4. Postupujte rovnako ako v kroku 2.
5. Pomocou tlačidiel zvolíte funkciu „Save&Exit“ (Uložiť a Ukončiť) a potom stlačte tlačidlo „Enter“.
6. Zadaný text sa zobrazí až pri najbližšom zapnutí projektora.

Poznámka:

- Každý riadok môže obsahovať maximálne 35 znakov.
- Položka „Del“ umožní zmazanie predchádzajúceho znaku.
- Položka „Space“ vloží medzeru.

Language (Nastavenie jazyka)

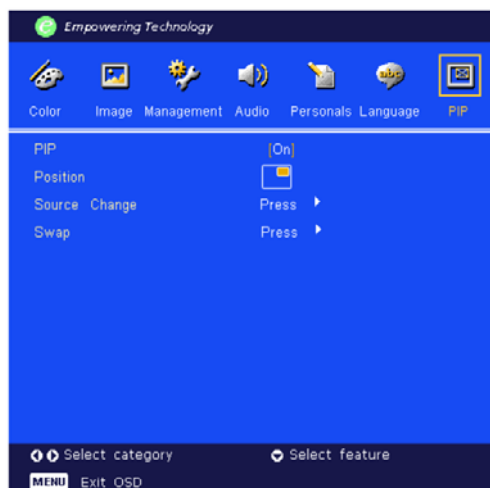


Language (Jazyk)

OSD menu môžete zobrazit' v rôznych jazykových mutáciách. Pre voľbu jazyka použite tlačidlá ▲ a ▼.

Pre potvrdenie voľby stlačte tlačidlo „Menu“.

PIP (Obraz v obraze)



PIP (Obraz v obraze)

Voľbou možnosti „On“ (Zapnuté) zvolíte obraz v obraze.

Position (Poloha obrazu v obraze)

Slúži pre voľbu polohy vloženého obrazu.

Source Change (Zmena zdroja obrazu v obraze)

Slúži pre voľbu zdroja obrazu v obraze.

Swap (Výmena)

Voľbou možnosti „On“ (Zapnuté) môžete prepínať medzi hlavným a vloženým obrazom.

Prílohy

Riešenie problémov

Pokiaľ sa pri prevádzke projektora vyskytnú nejaké problémy, prezrite si nasledujúcu kapitolu. Pokiaľ problém pretrváva, obráťte sa na svojho predajcu alebo na servisné stredisko.

PROBLÉM: Na projekčnej ploche sa nezobrazuje žiaden obraz

- ▶ Skontrolujte, či sú všetky káble a sieťový prívod správne a dôkladne pripojené tak, ako je uvedené v kapitole „Inštalácia“.
- ▶ Skontrolujte, či nie sú piny konektorov ohnuté alebo zlomené.
- ▶ Skontrolujte, či je správne a dôkladne nainštalovaná projekčná lampa. Pozrite si kapitolu „Výmena projekčnej lampy“.
- ▶ Presvedčte sa, či je zložený kryt objektívu a či je projektor zapnutý.

PROBLÉM: Neúplný, roľujúci alebo nesprávne zobrazený obraz

- ▶ Stlačte tlačidlo „Sync“ na diaľkovom ovládači alebo „Re-Sync“ na ovládacom paneli projektora.
- ▶ Ak používate počítač:

Ak je rozlíšenie vášho počítača väčšie ako 1024 x 768, vykonajte nasledovné kroky.

Pre Windows 3.x

1. Kliknite na ikonu „Windows Setup“ v hlavnej skupine.
2. Skontrolujte, či je nastavené rozlíšenie menšie alebo rovné 1024 x 768 bodov.

Pre Windows 95/98/2000/XP

1. Otvorte ikonu „My Computer“ (Tento počítač), zložku „Control Panel“ (Ovládacie panely) a potom dvakrát kliknite na ikonu „Display“ (Obrazovka).
2. Zvoľte záložku „Setting“ (Nastavenie).
3. V „Desktop Area“ (Oblasť obrazovky) nájdite nastavenie rozlíšenia. Skontrolujte, či je nastavené rozlíšenie menšie alebo rovné 1024 x 768 bodov.

Ak projektor ešte stále nepremieta celý obraz, potrebujete tiež zmeniť obrazovku monítora, ktorý používate. Postupujte nasledovne:

4. Postupujte podľa krokov 1 - 2. Kliknite na tlačidlo „Advanced Properties“ (Upresniť).
5. Na záložke „Monitor“ zvoľte tlačidlo „Change“ (Zmeniť).

6. Kliknite na „Show all devices“ (Ukázať všetky zariadenia). Potom v časti „Manufacturers“ (Výrobcovia) zvolíte „Standard monitor types“ (Štandardné typy monitorov); v časti „Models“ (Typy) zvolíte požadované rozlíšenie.
 7. Skontrolujte, či je nastavené rozlíšenie menšie alebo rovné 1024 x 768 bodov.
- ▶ Ak používate notebook:
 1. Vykonajte najprv kroky popísané v nastavení rozlíšenia počítača.
 2. Prepnite displej notebooku do režimu „External display only“ (Len externé zobrazenie) alebo „CRT only“ (Zobrazenie len na monitore CRT).
 - ▶ Ak máte so zmenou rozlíšenia problémy alebo ak monitor zamŕza, reštartujte všetky zariadenia vrátane projektoru.

PROBLÉM: Na obrazovke notebooku alebo počítača PowerBook sa nič nezobrazuje

- ▶ Ak používate notebook:
Niektoré notebooky môžu deaktivovať svoje obrazovky v dobe, kedy je v činnosti druhé zobrazovacie zariadenie. Pozrite sa do dokumentácie k vášmu počítaču, ako opätovne aktivovať obrazovku monitora.
- ▶ Ak používate počítač Apple PowerBook:
V ovládacích paneloch otvorte „PowerBook Display“ a zapnite možnosť zrkadlenia obrazu.

PROBLÉM: Obraz je nestabilný alebo bliká

- ▶ Pre nápravu použite funkciu „Tracking“ (Sledovanie). Pozrite str. 22.
- ▶ Na vašom počítači zmeňte farebné nastavenie monitora.

PROBLÉM: V obraze je zvislý blikajúci pruh

- ▶ Pre nápravu použite funkciu „Frequency“ (Frekvencia). Pozrite str. 2.
- ▶ Skontrolujte a prekonfigurujte zobrazovací režim vašej grafickej karty tak, aby bol kompatibilný s projektorom. Pozrite str. 29.

PROBLÉM: Obraz je rozostrený

- ▶ Použite ovládač ohniska na objektíve projektoru. Pozrite str. 14.
- ▶ Skontrolujte, či sa projekčná plocha nachádza v predpísanej vzdialenosti od projektoru (1,2 až 12,0 m).

PROBLÉM: Pri zobrazení formátu 16:9 DVD je obraz natiahnutý

Projektor automaticky rozpozná formát 16:9 DVD a nastaví pomer strán obrazu na celú projekčnú plochu s pôvodným nastavením 4:3.

Pokiaľ je projekčná plocha stále natiahnutá, budete musieť nastaviť pomer strán obrazu nasledovne:

- ▶ Pokiaľ prehrávate disk DVD s pomerom strán obrazu 16:9, nastavte na svojom DVD prehrávači pomer strán 4:3.
- ▶ Pokiaľ na vašom DVD prehrávači nemôžete nastaviť pomer strán obrazu 4:3, nastavte v OSD menu funkciu „Aspect Ratio“ (Pomer strán obrazu) na 4:3.

PROBLÉM: Obraz je prevrátený

- ▶ V OSD menu zvolte položku „Management“ (Správa) a nastavte režim premietania. Pozrite str. 23.

PROBLÉM: Projekčná lampa sa spálila alebo praskla

- ▶ Na konci svojej prevádzkovej životnosti sa môže projekčná lampa spáliť a hlasno vybuchnúť. Ak sa tak stane, projektor nebude možné zapnúť až do výmeny modulu projekčnej lampy. Pri výmene projekčnej lampy postupujte podľa pokynov uvedených v kapitole „Výmena projekčnej lampy“. Pozrite str. 31.

PROBLÉM: Stavové správy indikátorov

Správa	Indikátor napájania		Indikátor TEMP	Indikátor LAMP
	zelený	červený		
Pohotovostný režim				
Varovanie	bliká			
Chladenie		bliká		
Normálne				
Chyba (zlyhanie lampy)				bliká
Chyba (zlyhanie ventilátora)				bliká
Chyba (prehriatie)				

 => svieti,  => nesvieti

PROBLÉM: Varovné správy

- ▶ Správa „Lamp is approaching the end of its useful life in full power operation. Replace Suggested!“ (Lampa sa priblížila ku koncu svojej prevádzkovej životnosti. Odporúčame vám jej výmenu!) sa zobrazí približne 10 sekúnd pred uplynutím životnosti projekčnej lampy.
- ▶ Správa „Projector Overheated. Lamp will automatically turn off soon.“ (Projektor sa prehrial. Lampa sa za chvíľu automaticky vypne.) sa zobrazí pri prehriatí projektoru.
- ▶ Správa „Fan fail. Lamp will automatically turn off soon.“ (Ventilátor zlyhal. Lampa sa za chvíľu automaticky vypne.) sa zobrazí pri poruche ventilátora.

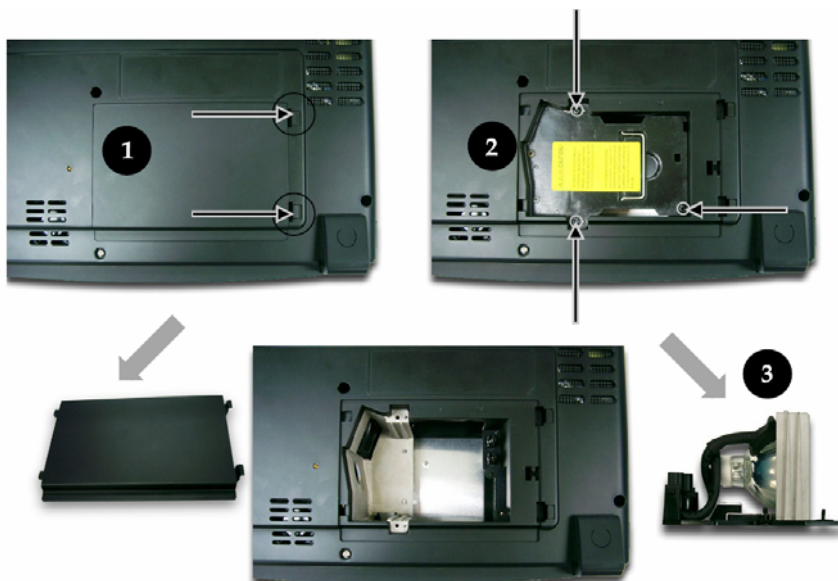
Výmena projekčnej lampy

Tento projektor sám zisťuje prevádzkovú životnosť projekčnej lampy. Ak sa zobrazí varovná správa „Lamp life exceed“ (Životnosť lampy uplynula), čo najskôr vymeňte projekčnú lampu.

Pred výmenou projekčnej lampy počkajte aspoň 30 minút, kým projektor vychladne.



Varovanie: Komora projekčnej lampy je horúca! Pred výmenou projekčnej lampy nechajte projektor vychladnúť!



Postup pri výmene projekčnej lampy:

1. Stlačením tlačidla zapnutia vypnete napájanie projektoru.
2. Pred výmenou projekčnej lampy počkajte aspoň 30 minút, kým projektor vychladne.
3. Odpojte sieťový prívod.
4. Zložte kryt projekčnej lampy. ❶
5. Z modulu projekčnej lampy vyskrutkujte 2 skrutky. ❷
6. Vytiahnite modul projekčnej lampy. ❸

Pri vkladaní modulu projekčnej lampy postupujte podľa uvedeného postupu v opačnom poradí.



Varovanie: Aby sa obmedzilo nebezpečenstvo zranenia osôb, prosím, zabráňte spadnutiu projekčnej lampy a nedotýkajte sa jej banky. Projekčná lampka by mohla pri páde na zem prasknúť a poraniť okolo stojace osoby.

Technické údaje

Technické údaje sú predmetom zmeny bez predchádzajúceho upozornenia. O prípadných zmenách v technických údajoch sa informujte na marketingovom oddelení spoločnosti Acer.

Svetelný zdroj	– jednočipová technológia DLP™ (Texas Instruments)
Projekčná lampa	– 250 W (PD723) / 300 W (PD725) vymeniteľná lampa
Počet pixelov	– 1024 bodov (horizontálne) x 768 riadkov (vertikálne)
Počet zobraziteľných farieb	– 16,7 miliónov farieb, 256 odtieňov šedi
Jas	– 2800 (PD723) / 3200 (PD725) lumenov
Kontrast	– 2000:1 (Full On/Full Off)
Rovnomernosť	– 85%
Úroveň hluku	– PD723: 28 dB(A) (štandardný režim) / 26 dB(A) (ECO režim) – PD725: 32 dB(A) (štandardný režim) / 27 dB(A) (ECO režim)
Projekčný objektív	– F / 2,4 ~ 2,6; F 28 ~ 33,6 : 1,2x
Veľkosť projekčnej plochy	– Uhlopriečka 0,63 ~ 7,5 metrov
Vzdialenosť projekcie	– 1,2 ~ 12,0 metrov
Video kompatibilita	– Kompatibilný s NTSC / NTSC 4,43 / PAL / SECAM a HDTV – Možnosť zobrazenia kompozitného a S-Video signálu
Horizontálna frekvencia	– 31,5 kHz ~ 100 kHz horizontálny rozklad
Vertikálna frekvencia	– 43 Hz ~ 120 Hz vertikálne obnovovanie
Zdroj napájania	– Univerzálny vstup 100 ~ 240 V striedavých, 50/60 Hz
I/O konektory	– Napájanie: Zdieľka pre sieťový prívod (AC) – VGA vstup: Jeden DVI-D konektor pre digitálny signál s HDCP (voliteľné) Jeden 15-pinový D-Sub konektor pre VGA, HDTV a zložkový video signál – VGA výstup: Jeden 15-pinový D-Sub konektor pre VGA výstup – Video vstup: Jeden RCA konektor pre kompozitný video signál Jeden konektor pre S-Video signál 3x RCA vstup pre zložkový video signál – USB: Jeden USB konektor pre diaľkové ovládanie počítača – RS232: Jeden RS232 konektor pre diaľkové ovládanie počítača – Audio vstup: Jeden jack konektor pre zvukový vstup – Audio výstup: Jeden jack konektor pre zvukový výstup (slúchadlá)
Hmotnosť	– 3,4 kg
Rozmery	– 330 x 100 x 269 mm
Prostredie	– Pracovná teplota: 5°C ~ 35°C Vlhkosť: Maximálne 80% (nekondenzujúca) – Skladovacia teplota: -20°C ~ 60°C Vlhkosť: Maximálne 80% (nekondenzujúca)
Bezpečnostné predpisy	– FCC trieda B, CE trieda B, VCCI-II, UL, cUL, TÜV-GS, C-tick, PSB, PSE, CB Report, CCC, BSMI

Režimy kompatibility

Režim	Rozlíšenie	ANALÓGOVÉ		DIGITÁLNE	
		Vertikálna frekvencia (Hz)	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Horizontálna frekvencia (kHz)
VESA VGA	640 x 350	70	31,5	70	31,5
VESA VGA	640 x 350	85	37,9	85	37,9
VESA VGA	640 x 400	85	37,9	85	37,9
VESA VGA	640 x 480	60	31,5	60	31,5
VESA VGA	640 x 480	72	37,9	72	37,9
VESA VGA	640 x 480	75	37,5	75	37,5
VESA VGA	640 x 480	85	43,3	85	43,3
VESA VGA	720 x 400	70	31,5	70	31,5
VESA VGA	720 x 400	85	37,9	85	37,9
SVGA	800 x 600	56	35,2	56	35,2
SVGA	800 x 600	60	37,9	60	37,9
SVGA	800 x 600	72	48,1	72	48,1
SVGA	800 x 600	75	46,9	75	46,9
SVGA	800 x 600	85	53,7	85	53,7
VESA XGA	1024 x 768	43,4	35,5	44,9	35,5
VESA XGA	1024 x 768	60	48,4	60	48,4
VESA XGA	1024 x 768	70	56,5	70	56,5
VESA XGA	1024 x 768	75	60,0	75	60,0
VESA XGA	1024 x 768	85	68,7	85	68,7
* VESA SXGA	1152 x 864	70	63,8	70	63,8
* VESA SXGA	1152 x 864	75	67,5	75	67,5
* VESA SXGA	1152 x 864	85	77,1	85	77,1
* VESA SXGA	1280 x 1024	60	63,98	60	63,98
* VESA SXGA	1280 x 1024	75	79,98	75	79,98
* VESA SXGA	1280 x 1024	85	91,1	85	91,1
* VESA SXGA+	1400 x 1500	60	63,98	60	63,98
* VESA UXGA	1600 x 1200	60	75	60	75
MAC LC 13"	640 x 480	66,66	34,98	-	-
MAC II 13"	640 x 480	66,68	35	-	-
MAC 16"	832 x 624	74,55	49,725	-	-
MAC 19"	1024 x 768	75	60,24	-	-
* MAC	1152 x 870	75,06	68,68	-	-
MAC G4	640 x 480	60	31,35	-	-
MAC G4	640 x 480	120	68,03	-	-
MAC G4	640 x 480	120	97,09	-	-
iMAC DV	640 x 480	117	60	-	-
iMAC DV	800 x 600	95	60	-	-
iMAC DV	1024 x 768	75	60	-	-
* iMAC DV	1152 x 870	75	68,49	-	-
* iMAC DV	1280 x 960	75	75	-	-
* iMAC DV	1280 x 1024	85	91,1	-	-



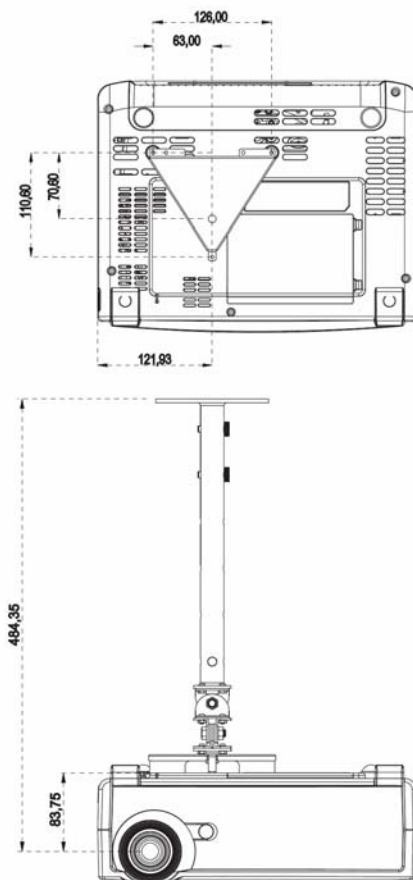
Poznámka: „**“ reprezentuje komprimovaný obraz z počítača.

Inštalácia na strop

1. Aby ste zabránili poškodeniu projektoru, využite možnosť nainštalovať projektor na strop.
2. Ak chcete použiť montážnu sadu iných výrobcov, skontrolujte, či skrutky pre uchytenie držiaka ku projektoru spĺňajú nasledovné požiadavky:

▶ **Typ skrutky: M3**

▶ **Maximálna dĺžka skrutky: 6 mm**



Poznámka: Uvedomte si, že poškodenie vyplývajúce z nesprávnej inštalácie zruší platnosť záruky.