Índice

Aviso de uso

Precauciones 2

Introducción

Características del producto 4
Vista general del paquete 5
Vista general del producto 6
Unidad principal 6
Panel de control 8
Puertos de conexión 9
Mando a distancia con función de ratón 10

Instalación

Conexión del proyector 11
Encendido/Apagado del proyector 12
Encendido del proyector 12
Apagado del proyector 13
Ajuste de la imagen proyectada 14
Ajuste de la altura del proyector 14
Ajuste del enfoque del proyector 15

Controles de usuario

Panel de control y control remoto 16
Menús en pantalla 19
Cómo funcionan 19
Info. de usuario 20
Imagen-I (Modo de computadora) 22
Imagen-II (Modo de computadora) 23
Imagen-I (Modo de vídeo) 24
Imagen-II (Modo de vídeo) 25
Lenguaje (Modo de computadora / vídeo) 26
Administracion (Modo de computadora / vídeo) 27

Apéndices

Solución de problemas 28
Cambio de la lámpara 31
Especificaciones 33
Modos de compatibilidad 34

Aviso de uso

Precauciones

Siga todos los avisos, precauciones y mantenimiento recomendadas en esta guía del usuario para aumentar el tiempo de vida de la unidad.

⚠ **Aviso-** No mire a la lente. El brillo de la luz puede dañarle los ojos.

⚠ **Aviso-** Para reducir el riesgo de descarga eléctrica, no exponga el producto a la lluvia o humedad.

⚠ **Aviso-** Por favor, no abra o desmonte el producto, pues puede provocar descarga eléctrica.

⚠ **Aviso-** Cuando cambie la lámpara, deje que la unidad se enfríe y siga todas las instrucciones de cambio en la pantalla.

⚠ **Aviso-** Este producto detectará la vida de uso de la lámpara. Asegúrese de cambiar la lámpara cuando aparezcan los mensajes de aviso.

⚠ **Aviso-** Tras cambiar una lámpara nueva, restaure la vida de la lámpara en el menú OSD.

⚠ **Aviso-** Antes de desconectar el producto, deje que el ventilador de refrigeración funcione durante unos minutos.

⚠ **Aviso-** Cuando conecte el proyector al ordenador, encienda el proyector primero.

⚠ **Aviso-** Cuando la lámpara alcance el final de su vida útil, se apagará y puede que emita un sonido de explosión. Si esto ocurre, el proyector no se volverá a encender hasta que cambie el módulo de la lámpara. Para cambiar la lámpara, siga los pasos detallados en “Cambio de la lámpara”.

Aviso de uso

Sí:

- Apague el producto antes de la limpieza.
- Utilice un trapo suave humedecido con detergente blando para limpiar la carcasa de la pantalla.
- Desconecte de la alimentación el enchufe eléctrico si no va a utilizar el proyector durante mucho tiempo.

No:

- Bloquee las ranuras y aperturas de ventilación de la unidad.
- Utilice limpiadores abrasivos, ceras o disolventes para limpiar la unidad.
- La utilice bajo las siguientes condiciones:

  - Ambiente muy caluroso, frío o húmedo.
  - En zonas expuestas a mucho polvo o suciedad.
  - Cerca de cualquier aparato que genere un campo magnético fuerte.
  - Un lugar con luz directa del sol.

Introducción

Características del producto

Este producto es un proyector SVGA de un sólo chip de 0.55" DLP™. Sus increíbles características son las siguientes:

- Píxeles asignables verdaderos SVGA, 800 x 600
- Diseño compacto de 2 kgs (4.5 lbs)
- Tecnología de un sólo chip DLP™
- Ajuste del balance de blancos independiente
- Características del zoom digital
- Tecnología de procesamiento PureProgressive™ para materiales de películas libres de artefactos.
- Compatible con HDTV (480i/p, 720p, 1080i)
- Compatible con NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/SECAM y HDTV
- Mando de función completa con control de ratón
- Menú en pantalla multilenguaje fácil de usar
- Corrección de deformación electrónica avanzada y funcionalidad digital completa de alta calidad
- Panel de control fácil de usar
- Estuche de transportación de lujo incluido
- Cuando está fijado con la relación más baja, el proyector puede soportar hasta SXGA y puede soportar por completo VGA y SVGA
- Lámpara de 150 vatios cambiable por el usuario
- Compatible con Apple Macintosh

Introducción

Vista general del paquete

Este proyector contiene todos los componentes siguientes. Asegúrese de que la unidad viene completa. Si falta algo, contacte inmediatamente con su distribuidor.

Proyector con tapa para la lente

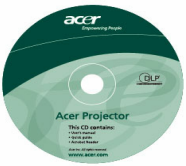
Cable VGA

Cable de alimentación

D-15 al adaptador RCA para YPbPr

Cable de S-Vídeo

Guía del usuario



Estuche de transportación

Arranque Rápido

Tarjeta de Garantía

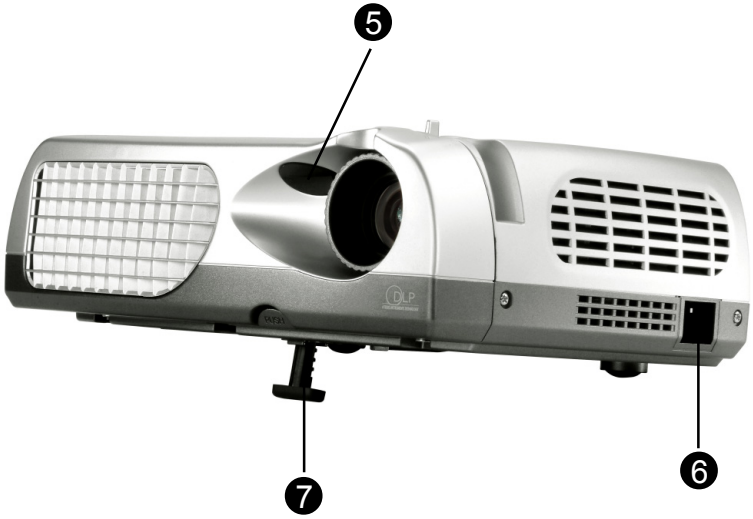
Pilas x 2

Mando a distancia con funcion de raton

Introducción

Vista general del producto

Unidad principal

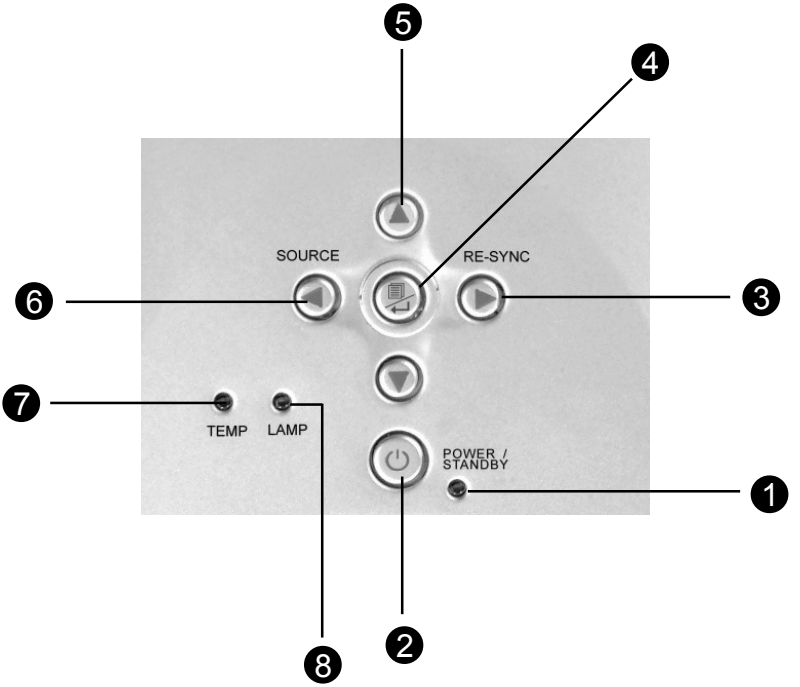


Introducción

1. Panel de control
2. Anillo de enfoque
3. Lente
4. Botón de elevación
5. Receptor del control remoto inalámbrico
6. Conector de alimentación
7. Pie de elevación
8. Puertos de conexión

Introducción

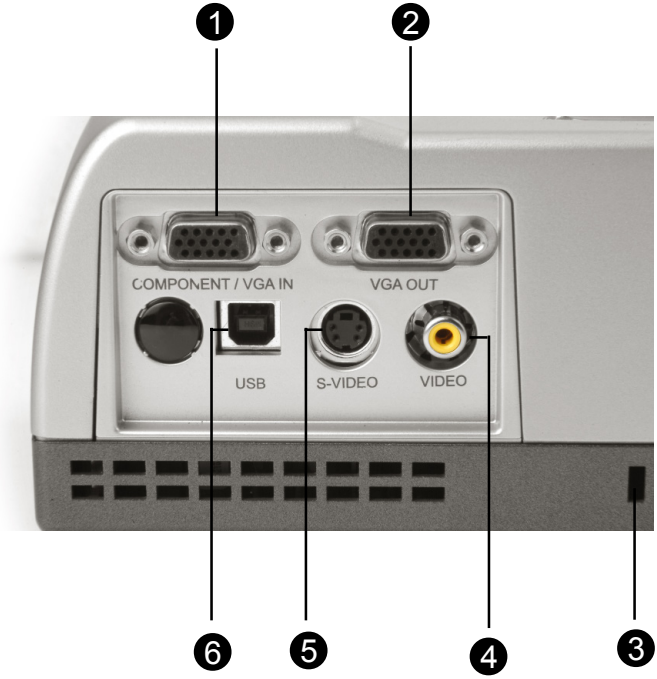
Panel de control



1. Luz indicadora de alimentación
2. Alimentación / Espera
3. Sincronizar
4. Menú Encendido/Apagado; Entrar
5. Cuatro teclas de selección
6. Fuente
7. LED de aviso de temperatura
8. LED de aviso de lámpara

Introducción

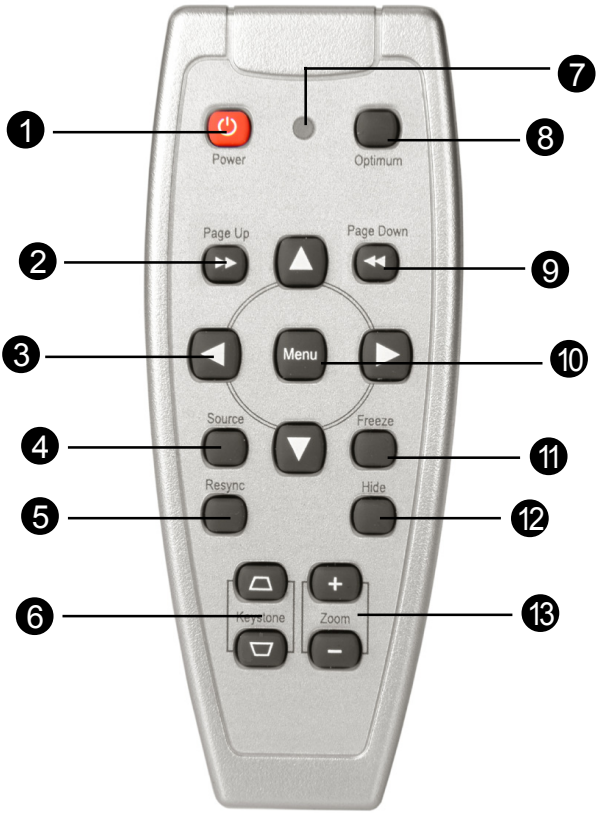
Puertos de conexión



1. Conector para entrada de señal de monitor externo
2. Conector para salida de señal de monitor externo
3. Agujero de bloqueo Kensington™
4. Conector de entrada de vídeo compuesto
5. Conector de entrada de S-Vídeo
6. Puerto conector para ratón USB

Introducción

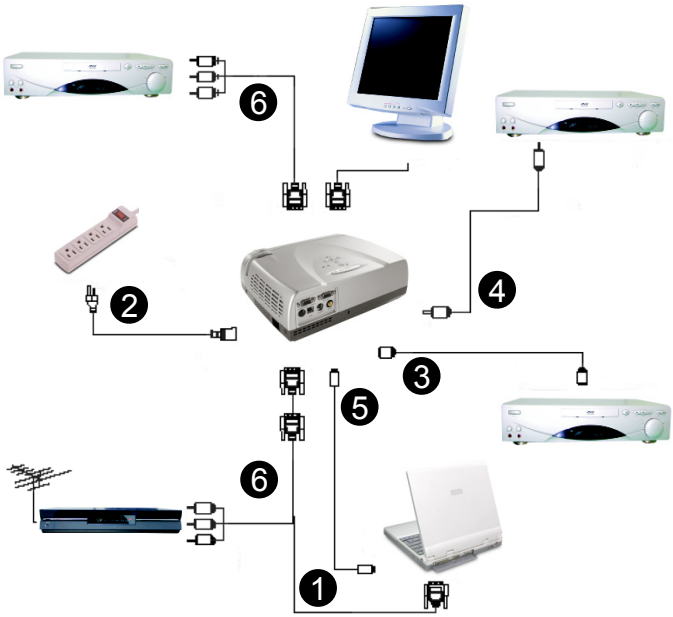
Mando a distancia con función de ratón



1. Alimentación/ Espera
2. RePág
3. Selector multidireccional
4. Fuente
5. Sincronizar
6. Corrección de trapezoidal
7. LED
8. Configuración óptima
9. AvPág
10. Menú
11. Congelar
12. Ocultar
13. Ampliar/Reducir

Instalación

Conexión del proyector



1. Cable VGA
2. Cable de alimentación
3. Cable de S-Vídeo
4. Cable de vídeo compuesto (opcional)
5. Cable USB (para conectar el ratón USB al PC)
6. Cable de vídeo HDTV/Componente

❖ *Para asegurarse de que el proyector funciona bien con su computadora, configure el modo de visualización de su tarjeta gráfica para que sea inferior o igual a una resolución de SVGA (800 X 600). Asegúrese también de que la tasa de refresco de la tarjeta gráfica sea compatible con el proyector. Consulte la sección "Modos de compatibilidad" en la página 34.*

Instalación

Encendido/Apagado del proyector

Encendido del proyector

1. Retire la tapa de la lente.
2. Verifique que el cable de alimentación y el de señal estén bien conectados.
3. Encienda la lámpara pulsando el botón “Power/Standby” (Alimentación/Espera) del panel de control.❶
   La pantalla de inicio se muestra durante 20 segundos y el indicador “Power/Standby” (Alimentación/Espera) se mantendrá encendido en verde.
4. Encienda la fuente (computadora, portátil o reproductor de vídeo, etc...) El proyector detectará su fuente automáticamente.

❖ *Si aparece en la pantalla “Searching...” , asegúrese de que los cables de señal estén bien conectados.*

❖ *Si conecta múltiples fuentes al mismo tiempo, utilice el botón“fuente” (source) en el mando a distancia o panel de control del proyector para seleccionar la entrada deseada. Pulse el botón “fuente” varias veces hasta que aparezca la entrada deseada.*

❖ *Encienda el proyector primero y luego el ordenador.*

Instalación

Apagado del proyector

1. Pulse el botón “Power/Standby” (alimentación/espera) para apagar la lámpara del proyector. El proyector mostrará el mensaje “Apagar la lámpara?”
2. Pulse el botón “Power/Standby” de nuevo para confirmar. Si no lo hace, el mensaje desaparecerá tras 5 segundos.
3. El indicador de “Alimentación/Espera” se volverá verde durante unos 90 segundos. Cuando la luz verde comience a parpadear, el proyector habrá entrado en el modo espera.

   Si desea volver a encender el proyector, deberá esperar hasta que el proyector haya completado 90 seg. del ciclo de enfriamiento y haya entrado en el modo espera. Una vez en modo espera, simplemente pulse el botón “Alimentación/Espera” para reiniciar el proyector
4. Desconecta el cordel de alimentación desde la toma corriente y el proyector.
5. No encienda el proyector inmediatamente después de haberlo apagado.

❖ *Si el indicador “TEMP” comienza a parpadear, el proyector mostrará “Fallo del ventilador”. Tras un corto período de tiempo, el indicador de “Alimentación/Espera” parpadeará en verde durante unos 90 segundos y el proyector se apagará solo. Si esto ocurre, por favor, contacte con su vendedor local o centro de servicios.*

❖ *Si el indicador “TEMP” se enciende en rojo, indica que el proyector se ha sobrecalentado. El proyector mostrará “Sobrecalentamiento”. Tras un corto período de tiempo, el indicador de “Alimentación/Espera” se encenderá en verde y el proyector se apagará solo. Si esto ocurre, por favor, contacte con su vendedor local o centro de servicios.*

❖ *Si el indicador “LAMP” se enciende en rojo y el indicador “Alimentación/Espera” se enciende, el proyector se apagará solo. Si esto ocurre, por favor, contacte con su vendedor local o centro de servicios.*

Instalación

Ajuste de la imagen proyectada

Ajuste de la altura del proyector

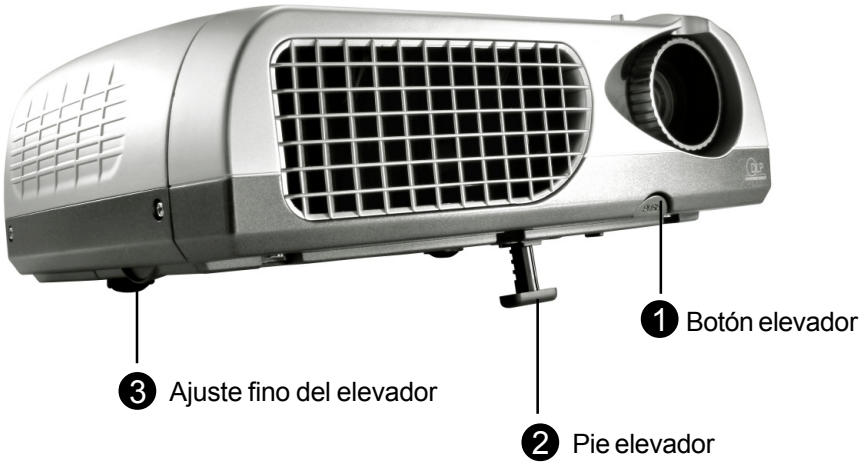
El proyector está equipado con un pie elevador electrónico para el ajuste de la altura.

Para subir el proyector:

1. Pulse el botón elevador ❶.
2. Levante el proyector hasta el ángulo de visualización deseado ❷, luego suelte el botón para bloquear el pie elevador en su posición.
3. Utilice ❸ para realizar un ajuste fino de la inclinación.

Para bajar el proyector:

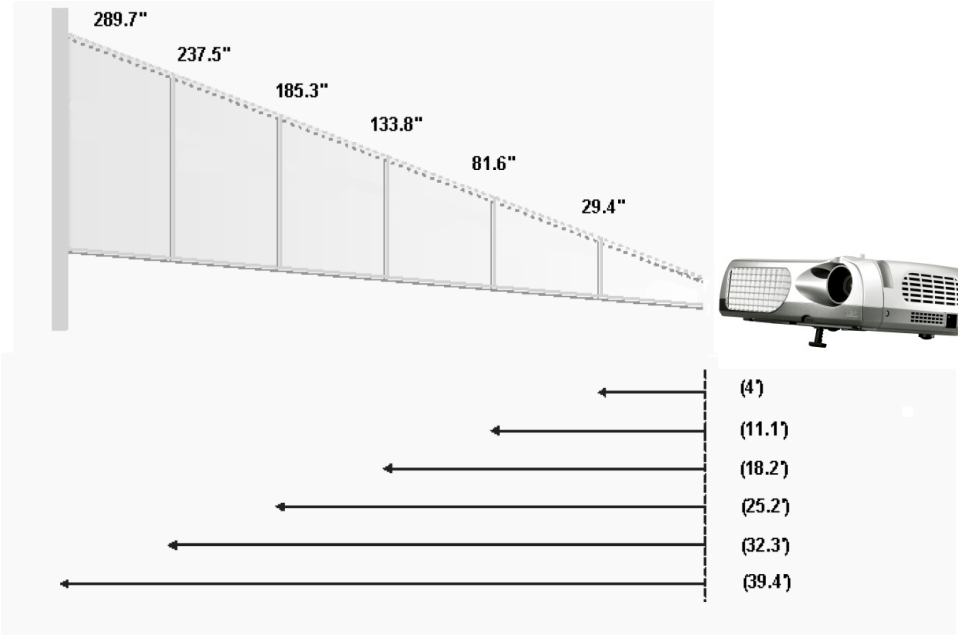
1. Pulse el botón elevador ❶.
2. Baje el proyector, luego suelte el ❷ botón para bloquear el pie elevador en su posición.
3. Utilice ❸ para realizar un ajuste fino de la inclinación.



Instalación

Ajuste del enfoque del proyector

Para ajustar el enfoque, simplemente gire el anillo de enfoque hasta que la imagen esté clara. El proyector enfocará a distancias desde 1,2m a 12m (4,0 pies a 39,4 pies).



Pantalla (Diagonal)	29.4”	81.6”	133.8”	185.3”	237.5”	289.7”
Tamaño pantalla	23.5 x 17.7”	65.3 x 48.9”	107.1 x 80.3”	148.2 x 111.2”	190.0 x 142.5”	231.8 x 173.8”
Distancia	4.0’	11.1’	18.2’	25.2’	32.3’	39.4’

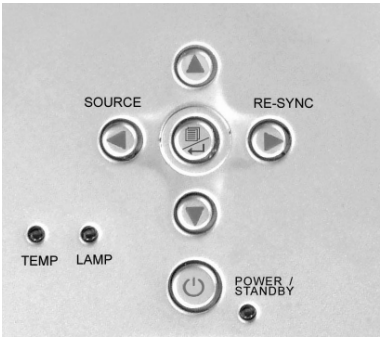
❖ Este gráfico sirve sólo como referencia para el usuario.

Controles de usuario

Panel de control y control remoto

Puede controlar las funciones de dos modos: con el control remoto y con el panel de control.

Panel de control



Control remoto

Control remoto

Power / Standby (alimentación / espera)

Consulte la sección “Encendido/Apagado del proyector” en las páginas 12~13.

Configuración óptima

- Pulse el botón “Óptimo” para seleccionar el modo de conferencia o el modo de cine.

Source (fuente)

- Pulse “Fuente” para cambiar entre las fuentes VGA, S-Vídeo, Compuesto y Componente.

Controles de usuario

Selector multidireccional

▶ Esta tecla se puede utilizar para las operaciones ▲▼◀▶ del menú OSD.

RePág (sólo en modo de computadora)

▶ Use este botón para volver a la página anterior. Esta función sólo está disponible cuando el proyector está conectado a un ordenador a través de un cable USB.

AvPág (sólo en modo de computadora)

▶ Use este botón para ir a la siguiente página. Esta función sólo está disponible cuando el proyector está conectado a un ordenador a través de un cable USB.

Menu

▶ Presione “Menu” para abrir el menú en pantalla (OSD) y pulse las teclas ◀▶ para seleccionar en el menú principal. Para salir del OSD, pulse el botón “Menu” de nuevo. El proyector guardará cualquier cambio realizado automáticamente.

Freeze (congelar)

▶ Pulse el botón “Freeze” (congelar) para congelar la imagen de la pantalla.

Keystone +/- (Trapezoide)

▶ Ajusta la distorsión de la imagen provocada por la inclinación del proyector. (±16 degrees)

Re-Sync (sincronizar)

▶ Cuando pulse el botón “Re-Sync”, el proyector sincronizará automáticamente con la señal de origen.

Hide (Ocultar)

▶ Si pulsa el botón “Hide”, la pantalla se volverá negra, una función útil para conferenciantes que necesitan una pequeña pausa para cambiar los materiales de la presentación.

Controles de usuario

Uso del panel de control

Power / Standby (alimentación / espera)

- Consulte la sección “Encendido/Apagado del proyector” en las páginas 12~13.

Source (fuente)

- Pulse “Fuente” para cambiar entre las fuentes VGA, S-Vídeo, Compuesto y Componente.

Re-Sync (sincronizar)

- Sincroniza automáticamente el proyector con la fuente de entrada.

Cuatro teclas direccionales de selección

- Utilice ▲▼◀▶ para seleccionar las opciones o realizar ajustes en su selección.

Enter (entrar)

- Confirma la selección de las opciones.
- Pulse “Menu” para abrir el menú en pantalla (OSD) y pulse las teclas ◀▶ para seleccionar en el menú principal. Para salir del OSD, pulse “Menu” de nuevo. El proyector guardaráb cualquier cambio realizado automáticamente.

Controles de usuario

Menús en pantalla

Cómo funcionan

- El proyector tiene menús en pantalla (OSD) multilenguaje con los que podrá realizar ajustes y cambiar diversas configuraciones. Con un ordenador como fuente, el OSD mostrado será “OSD ordenador”. Con una fuente de vídeo, el OSD será “OSD vídeo”. El proyector detectará la fuente automáticamente.
- Para abrir el menú OSD, pulse el botón “Menu” del control retmoto o del panel de control.
- Cuando se muestre el OSD, pulse las teclas para ◀▶ seleccionar las opciones principales.

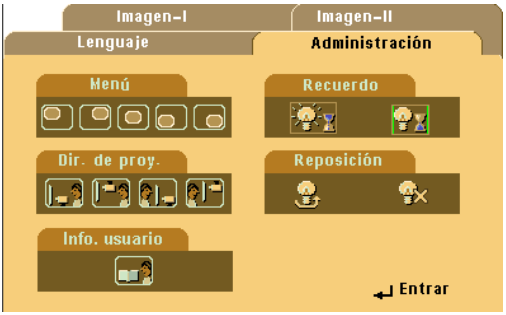
  Ej.: Imagen-I →Imagen-II →Lenguaje→Administración→Imagen-I...

  Para realizar una selección en una página en particular, pulse la tecla “ Menu / ↵ ” para entrar en el submenú.
- Pulse las teclas ▲▼para seleccionar una opción y realizar los ajustes con las teclas ◀▶ . Al seleccionar una opción, el color de la opción cambiará de marrón amarillento a azul.

  E.j.: Brillo→Contraste→ Temp. Color→ Ampliación→
  Trapezoide →Segmento Blanco®Brillo...
- Cuando utilice las teclas ◀▶ para ajustar los parámetros o seleccionar las funciones necesarias del sub-menú, confirme las selecciones/modificaciones pulsando el botón “ Menu / ↵ ”. Si pulsa el botón “ Menu / ↵ ” para confirmar una selección/modificación, el OSD volverá al menú principal. Ahora sólo tendrá activadas las teclas ◀▶ .
- Para salir del OSD, pulse el botón “ Menu / ↵ ” de nuevo.

Info. de usuario

Edita las preferencias de usuario mediante la interfaz OSD. Pulse "Menu" para entrar en la pantalla "Info. usuario", puede editar en la forma en que desee. La informacion de usuario editada se mostrara en la parte inferior izquierda de la pantalla cuando el proyector este ENCENDIDO.



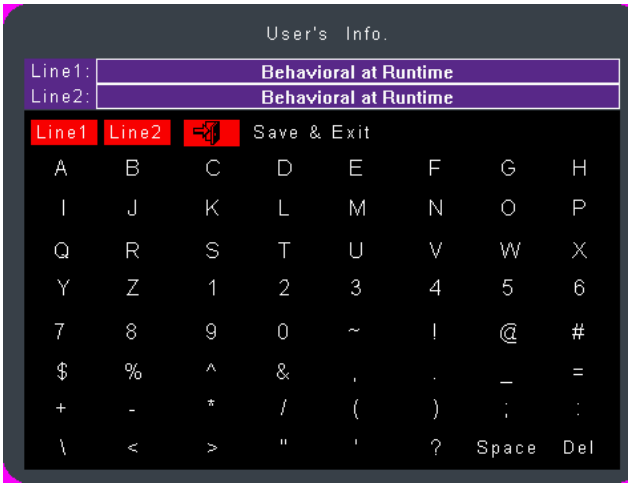
1. Utilice ◀▶ para seleccionar la funcion “Line1” (Linea 1) y, a continuacion, pulse el boton “Menu”. Puede escribir el caracter para la linea uno.
2. Utilice ▲▼◀▶ para seleccionar el caracter y, a continuacion, pulse “Menu” para confirmar su seleccion.
3. Utilice ◀▶ para seleccionar la funcion “Line2” (Linea 2) y, a continuacion, pulse el boton “Menu”. Puede escribir el caracter para la linea dos.

Info. de usuario

4. Procedimiento para el Paso. 3.

5. Pulse “ ” para guardar y salir del menu “User’s Info.” (Info. usuario).

6. La pantalla de arranque mostrara la nueva presentacion tras reiniciar el proyector.



Nota:

- ▶ Pueden introducirse unicamente 35 caracteres en cada linea.
- ▶ Una vez que se entra en el menu “User’s Info.” (Info. usuario) puede utilizar el mando a distancia solo para hacerlo funcionar.
- ▶ Utilice “Del” (Elim.) para eliminar el caracter anterior.
- ▶ Utilice “Space” (Espacio) para agregar un espacio.

Controles de usuario

Modo de computadora

Imagen-I

Brillo

Ajusta el brillo de la imagen.

- Pulse ◀ para oscurecer la imagen.
- Pulse ▶ para aclarar la imagen.

Contraste

El contraste controla la diferencia entre las partes más claras y oscuras de la imagen. Con el ajuste del contraste cambia la cantidad de blanco y negro en la imagen.

- Pulse ◀ para disminuir el contraste.
- Pulse ▶ para aumentar el contraste.

Temp.Color (Temperatura del color)

Ajusta el color de la temperatura. La oscilación es de “0” a “4”. El predeterminado de fábrica es “2”. Con una temperatura más alta, la pantalla parece más templada, con una temperatura más baja, la pantalla parece más fría.

Zum

- Pulse ◀ para ampliar una imagen hasta un factor de 8 veces e n la pantalla de proyección.
- Pulse ▶ para disminuir la ampliación de la imagen. El valor más bajo disponible es la mitad del tamaño (1/2).

Trapezoide (Corrección trapezoidal)

Ajusta la distorsión de la imagen causada por la inclinación de la proyección. (±16 grados)

Segmento Blanco

Utilice el control de segmento blanco para establecer el nivel máximo de blanco del chip DMD. 0 indica un nivel mínimo y 10 un nivel máximo.Si prefiere una imagen más fuerte, ajuste la configuración hacia el máximo. Para una imagen suave y más natural, ajuste la configuración hacia el mínimo.

Controles de usuario

Modo de computadora

Imagen-II

Frecuencia

La “Frequencia” sirve para cambiar la frecuencia de datos mostrados para que coincida con la frecuencia de la tarjeta gráfica de su ordenador. Si ve una barra parpadeante vertical, utilice esta opción para realizar el ajuste.

Pista (Alineación)

Elija la opción “Pista” (Alineación) para sincronizar el tiempo de la señal de la pantalla con el de la tarjeta gráfica. Si nota que la imagen es inestable o parpadea, utilice esta función para corregirla.

16 : 9 / 4 : 3

Puede utilizar esta función para establecer el tipo de relación de aspecto.

Posición H. (Posición horizontal)

- Pulse ◀ para mover la imagen hacia la izquierda.
- Pulse ▶ para mover la imagen hacia la derecha.

Posición V. (Posición vertical)

- Pulse ◀ para mover la imagen hacia arriba.
- Pulse ▶ para mover la imagen hacia abajo.

Reposición (Restaurar)

Elija “Sí” para regresar a los parámetros de visualización de fábrica.

❖ *Reposición (Restaurar) : Larestauración de las opciones incluye tanto la configuración de Imagen-I como la configuración de Imagen-II.*

Controles de usuario

Modo vídeo

Imagen-I

Brillo
Ajuste del brillo de la imagen.
- Pulse ◀ para oscurecer la imagen.
- Pulse ▶ para aclarar la imagen.

Contrast
El contraste controla la diferencia entre las partes más claras y oscuras de la imagen. Con el ajuste del contraste cambia la cantidad de blanco y negro en la imagen.
- Pulse ◀ para disminuir el contraste.
- Pulse ▶ para aumentar el contraste.

Color

El color ajusta una imagen de vídeo de blanco y negro a saturación completa de color.
- Pulse ◀ para disminuir la cantidad de color en la imagen.
- Pulse ▶ para aumentar la cantidad de color en la imagen.

Tono de color (Tinte)

El tinte ajusta el balance de color ente rojo y verde.
- Pulse ◀ para aumentar la cantidad de verde en la imagen.
- Pulse ▶ para aumentar la cantidad de rojo en la imagen.

Nitidez
Ajuste de la nitidez de la imagen.
- Pulse ◀ para disminuir la nitidez.
- Pulse ▶ para aumentar la nitidez.

Segmento Blanco

Utilice el control de segmento blanco para establecer el nivel máximo de blanco del chip DMD. 0 indica un nivel mínimo y 10 un nivel máximo. Si prefiere una imagen más fuerte, ajuste la configuración hacia el máximo. Para una imagen suave y más natural, ajuste la configuración hacia el mínimo.

Controles de usuario

Modo vídeo

Imagen-II

Trapezoide (Corrección trapezoidal)
Ajusta la distorsión de la imagen causada por la inclinación de la proyección. (±16 grados)

16 : 9 / 4 : 3
Puede seleccionar esta función para establecer el tipo de relación de aspecto.

Zum
Puede utilizar esta función para ajustar la pantalla al tamaño más apropiado o para ampliar una zona en particular. También puede utilizar los botones ▲▼◀▶ para cambiar la zona que quiere aumentar.

Temp. Color (Temperatura del color)
Ajusta el color de la temperatura. La oscilación es de “0” a “4” . El predeterminado de fábrica es “2”. Con una temperatura más alta, la pantalla parece más templada, con una temperatura más baja, la pantalla parece más fría.

Reposición (Restaurar)
Elija “Sí” para regresar a los valores de visualización de fábrica.

NOTE

❖ *Reposición (Restaurar) : La restauración de las opciones incluye tanto la configuración de Imagen-I como la configuración de Imagen-II.*

Controles de usuario

Modo de computadora / vídeo

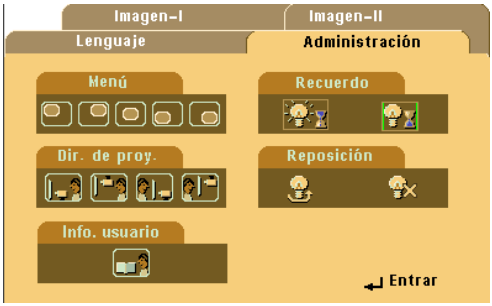
Lenguaje (Idioma)

Lenguaje (Idioma)

Puede mostrar el menú OSD multilenguaje. Utilice las techas ▲ y ▼ para seleccionar el idioma deseado.

Controles de usuario

Modo de computadora / vídeo



Administración

Menú (Ubicación Menú)
Elija la ubicación del menú en la pantalla.

Dir. de Proy. (Proyección)

- **Sobremesa frontal**

  Configuración predeterminada de fábrica.

- **Sobremesa posterior**

  Al seleccionar esta función, el proyector invierte la imagen para que pueda proyectar tras una pantalla translúcida.

- **Techo frontal**

  Al seleccionar esta función, el proyector da la vuelta a la imagen para proyectar desde el techo.

- **Techo posterior**

  Al seleccionar esta función, el proyector invierte y da la vuelta a la imagen al mismo tiempo. Podrá proyectar desde detrás de una pantalla translúcida y desde el techo.

Recuerdo (Aviso Lámpara)
Elija esta opción para mostrar o esconder el mensaje de aviso cuando se muestre el mensaje de cambio de lámpara. El mensaje se mostrará 30 horas antes del final de la vida útil de la lámpara.

Reposición (Res. Lámpara)
Restaura la configuración de la lámpara sólo cuando se ha colocado la nueva lámpara.

Apéndices

Solución de problemas

Si surgen problemas con el proyector, consulte lo siguiente. Si el problema persiste, contacte con su distribuidor o con un centro de servicio.

Problema : No aparece imagen en la pantalla.

- Asegúrese de que todos los cables y conexiones de alimentación estén bien conectados como se describe en la sección “Instalación”.
- Asegúrese de que los contactos de los conectores no estén doblados o rotos.
- Compruebe si la lámpara de proyección está bien instalada. Consulte la sección “Cambio de la lámpara”.
- Asegúrese de haber quitado la tapa de las lentes y de que el proyector esté bien conectado.
- Si utiliza un PC portátil:

  1. Primero establezca la resolución del ordenador a la configuración recomendada.

  2. Cambie la pantalla de su PC portátil al modo “sólo pantalla externa” o “sólo CRT ”.
- Si encuentra dificultades al cambiar las resoluciones o su monitor se bloquea, reinicie el equipo y el proyector.

Apéndices

Problema : La pantalla de la computadora portátil o agenda no muestra su presentación.

- Si utiliza un PC portátil:

  Algunos PCs portátiles pueden desactivar la pantalla de la computadora cuando hay un segundo dispositivo funcionando. Cada uno de ellos tiene un modo distinto para ser reactivado. Para más información, consulte la documentación de su ordenador.

- Si utiliza una agenda Apple:

  En los Paneles de control, abra la pantalla de la agenda para “activar” el Video reflejado.

Problema : La imagen es inestable o parpadea

- Utilice “Pista” para corregirla.
- Cambie la configuración del color del monitor de su computadora.

Problema : La imagen tiene una barra vertical que parpadea

- Utilice la “Frecuencia” para realizar un ajuste.
- Compruebe y reconfigure el modo de pantalla de su tarjeta gráfica para que sea compatible con el producto.

Problema : La imagen está desenfocada

- Ajuste con el anillo de enfoque la lente del proyector.
- Compruebe que la pantalla de proyección esté entre la distancia requerida: de 0,6 m a 12 m (1,9 a 39,4 pulgadas).

Apéndices

Problema : La pantalla está extendida al mostrarse en DVD 16:9.

El proyector detectará automáticamente el formato DVD 16:9 y ajustará la relación de aspecto digitalizándose a pantalla completa con configuración predeterminada 4:3.

Si la proyección sigue mostrándose extendida, deberá ajustar la relación de aspecto siguiendo estos pasos:

- Seleccione la relación de aspecto 4:3 en su reproductor de DVD si está reproduciendo un DVD 16:9.
- Si no puede seleccionar la relación de aspecto 4:3 en su reproductor de DVD, seleccione 4:3 en la función del menú en pantalla (OSD) del proyector.

Problema : La imagen está invertida.

- Abra el “Menu”, seleccione “Administración” para ajustar la proyección.

Problema : La lámpara se apaga o hace un sonido de explosión

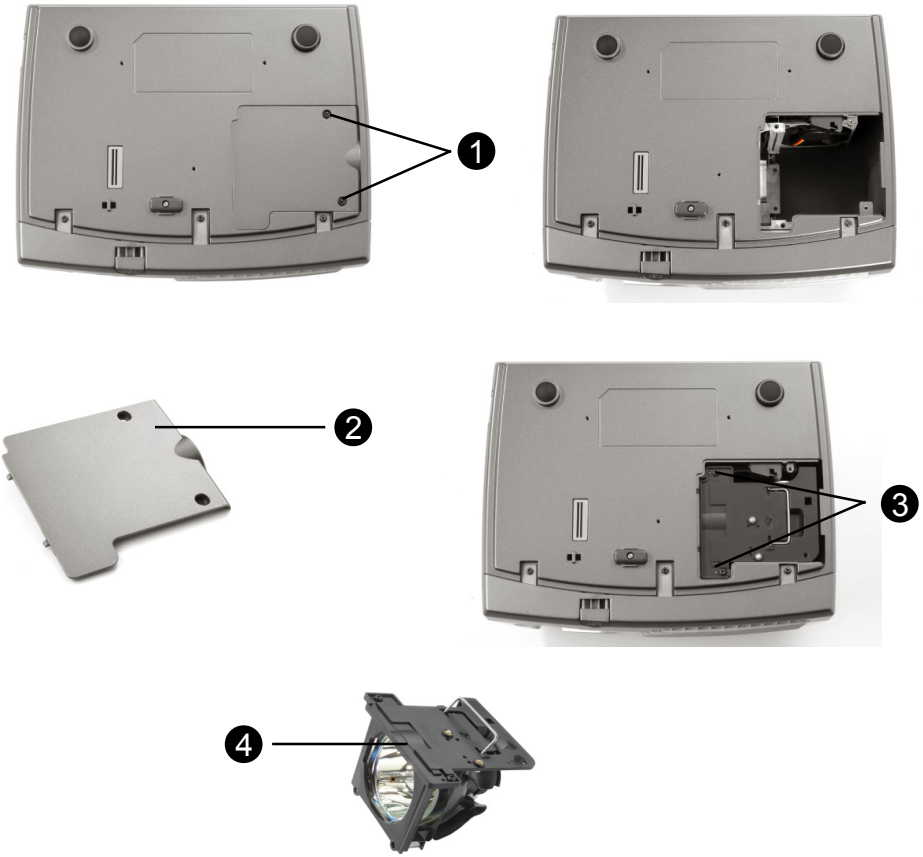
- Cuando la lámpara llega al final de su vida útil, se apagará y puede hacer un sonido de explosión alto. Si esto ocurre, el proyector no volverá a encenderse hasta que cambie el módulo de la lámpara. Para cambiar la lámpara, siga las instrucciones en la sección “Cambio de la lámpara”.

Apéndices

Cambio de la lámpara

El proyector detectará la vida útil de la lámpara. Le mostrará el mensaje de aviso “Puede que se falla pronto la lampara ! Sugerido el reemplazo !” Cuando vea este mensaje, cambie la lámpara lo antes posible.

Asegúrese de que el proyector se ha enfriado durante al menos 30 minutos antes de cambiar la lámpara.



Apéndices

Procedimiento del cambio de la lámpara:

1. Desconecte el proyector con el botón Power/Standby(alimentación/espera).
2. Deje que el proyector se enfríe durante 30 minutos.
3. Desconecte el cable de alimentación.
4. Utilice un destornillador para quitar el tornillo de la tapa.❶
5. Quite la tapa.❷
6. Quite los 2 tornillos del módulo de la lámpara.❸
7. Saque el módulo de la lámpara.❹

Para cambiar el módulo de la lámpara, siga los pasos anteriores al revés.

Aviso: ¡El hueco de la lámpara quema! ¡Deje que se enfríe antes de cambiar la lámpara!

Aviso: Para reducir el riesgo de daños personales, no deje caer el módulo de la lámpara ni toque la bombilla. La bombilla puede romperse y causar daños si se cae.

Apéndices

Especificaciones

Tecnología	- Tecnología de un sólo chip DLP™
Lámpara	- lámpara de 150W cambiable por usuario
Número de píxeles	- 800 píxeles(H) X 600 líneas(V)
Paleta de colores proyectables	- 16.7M de colores
Lente de proyección	- F/2.4 f=22.4mm con Reducción / Ampliación electrónicas
Tamaño de pantalla proyección	- 29.4”~289.7” Diagonal
Distancia de proyección	- 1,2m~12m (4,0~39,4ft)
Compatibilidad de vídeo	- Compatible con NTSC/NTSC 4.43/PAL/ PAL-M/PAL-N/ SECAM y HDTV - Vídeo compuesto y S-Video
Frecuencia H.	- 15kHz~70kHz de escaneo horizontal
Frecuencia V.	- 43Hz~85Hz de refresco vertical
Fuente de administración	- Entrada universal CA a 100~240V; - Frecuencia de entrada de 50/60Hz
Consumo de energía	- 210 vatios en condiciones normales
Nivel de ruido	- 32dBA
Conectores I/O	- Alimentación: Entrada de alimentación CA - Entrada de la computadora: Una entrada de ordenador VGA para VGA/HDTV/Vídeo componente - Salida de Computadora: Una salida de ordenador VGA - Entrada de vídeo: Una entrada de vídeo RCA Una entrada de S-Video - Salida a distancia Una salida para ratón USB
Peso	- 2 kgs / 4,5 lbs
Dimensiones (An x Al x L)	- Con lente: 10.7x8.3x3.4 pulgadas/272x211x86 mm
Ambiental	- Temperatura de funcionamiento: 10°C~ 40°C/ 50°F~104°F Humedad: máximo de 80% - Temperatura de almacenaje: -20°C~60°C/ -4°F~140°F Humedad: máximo de 80%
Regulación de seguridad	- FCC Clase B, CE Clase B, VCCI-II, UL, cUL, TÜV, CCC, PSE

Apéndices

Modos de compatibilidad

Compatibility	Resolution	V-Sync [Hz]	H-Sync [KHz]
VGA	640x350	70	31.5
	640x350	85	37.9
	640x400	85	37.9
	640x480	60	31.5
	640x480	72	37.9
	640x480	75	37.5
	640x480	85	43.3
	720x400	70	31.5
	720x400	85	37.9
SVGA	800x600	56	35.2
	800x600	60	37.9
	800x600	72	48.1
	800x600	75	46.9
	800x600	85	53.7
XGA	*1024x768	43.4	35.5
	*1024x768	60	48.4
	*1024x768	70	56.5
	*1024x768	75	60.0
	*1024x768	85	68.7
SXGA	*1280x1024	60	63.98
MAC LC 13”	640x480	66.66	34.98
MAC II 13”	640x480	66.68	35
MAC 16”	832x624	74.55	49.725
MAC 19”	*1024x768	75	60.24
MAC G4	640x480	60	31.35
iMac DV	*1024x768	75	60

Nota : “*” Imagen de compresión del ordenador.